Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.

Grazie per aver scelto la console Nintendo DSi™.

NINTENDO DSi

Operazioni di base
Pag. 235

Software e impostazioni
Pag. 251

Assistenza tecnica
Pag. 327

NOT FOR REPRINT

TM, ® AND THE NINTENDO DSi LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
ALL RIGHTS RESERVED.
© 2009 NINTENDO.

Grazie per aver scelto la console Nintendo DSi™. Prima dell'uso, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni e seguire sempre le istruzioni in esso riportate. Leggere con particolare attenzione anche il libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza. Se il prodotto viene usato da bambini piccoli, è necessario che questo documento venga loro letto e spiegato da un adulto. Conservare questo manuale di istruzioni come riferimento.

Contenuto della confezione

- Console Nintendo DSi
  (TWL-001(EUR))

- Blocco alimentatore per Nintendo DSi
  (WAP-002(EUR))

- Stilo per Nintendo DSi
  (TWL-004) x 2

  Nota: uno stilo è già inserito nell'apposito alloggiamento sul lato destro della console.

- Guida rapida all'installazione
  Leggere questo documento per una presentazione delle principali funzioni della console e per imparare come avviare un software.
- Manuale di istruzioni della console Nintendo DSi:
  - Operazioni di base
  - Software e impostazioni
  - Assistenza tecnica*

  *Se si pensa che la propria console sia guasta o danneggiata, leggere quest'ultima sezione del manuale di istruzioni.
- Libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza

NOT FOR REPRINT

Manuale di istruzioni della console Nintendo DSi

Operazioni di base

In questa sezione del manuale vengono trattati i seguenti argomenti:

- Nomi e funzioni dei componenti
- Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi
- Sostituzione della batteria ricaricabile per Nintendo DSi

Leggere il presente manuale di istruzioni attentamente e nella sua interezza.

Indice

Nomi e funzioni dei componenti 238

Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi 243

Regolazione del volume e della luminosità dello schermo 246

Uso di schede SD 247

Sostituzione della batteria ricaricabile per Nintendo DSi 248

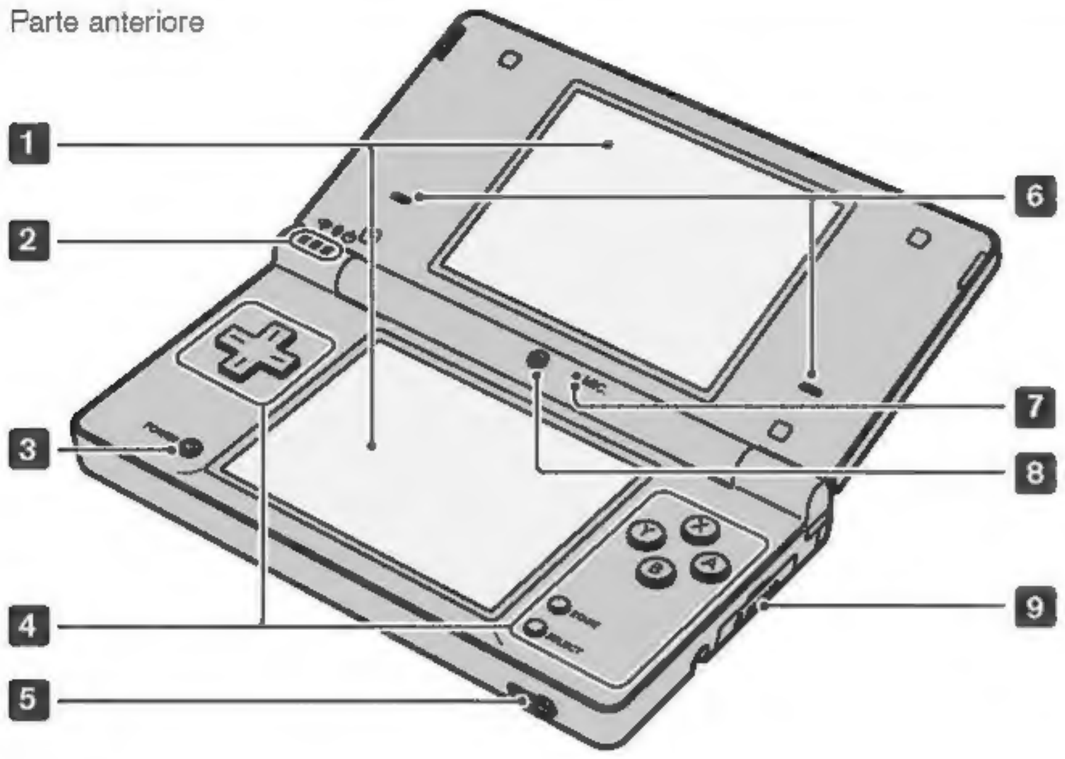
Uso dello stilo per Nintendo DSi e del touch screen 250

REPRINT
NOT FOR

Nomi e funzioni dei componenti

Console Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Parte anteriore



1 Schermi LCD

Schermi a cristalli liquidi retroilluminati di identiche dimensioni. Quello inferiore è un touch screen, cioè uno schermo sensibile al contatto, e deve essere usato preferibilmente con uno degli stili forniti con la console. È possibile regolare la luminosità dello schermo su 5 diversi livelli. Pag. 246 →

ATTENZIONE: quando si apre il Nintendo DSi, fare attenzione a non stringersi le dita nella cerniera della console.

2 LED indicatore wireless LED indicatore di ricarica LED indicatore d'accensione

3 Pulsante POWER

- Se la console è spenta: premere questo pulsante per accendere la console.
- Se la console è accesa: premere questo pulsante per riavviare la console e tornare al **menu Nintendo DSi**. Tenere premuto questo pulsante (per almeno mezzo secondo) per spegnere la console.

4 Pulsanti

La pulsantiera ✚ e i pulsanti A, B, X, Y, START e SELECT sono i comandi usati nei software. Consultare il manuale di istruzioni dei diversi software per le funzioni specifiche di ciascun pulsante.

5 Presa audio

Permette di collegare cuffie stereo, un microfono esterno, oppure una combinazione cuffie-microfono (prodotti disponibili in commercio). Quando si collega uno di questi accessori alla presa audio, gli altoparlanti non emettono alcun suono.

6 Altoparlanti

7 Microfono (MIC.)

Usato con software che prevedono l'uso del microfono.

8 Obiettivo interno

Usato con software che prevedono l'uso della fotocamera.

9 Slot scheda SD

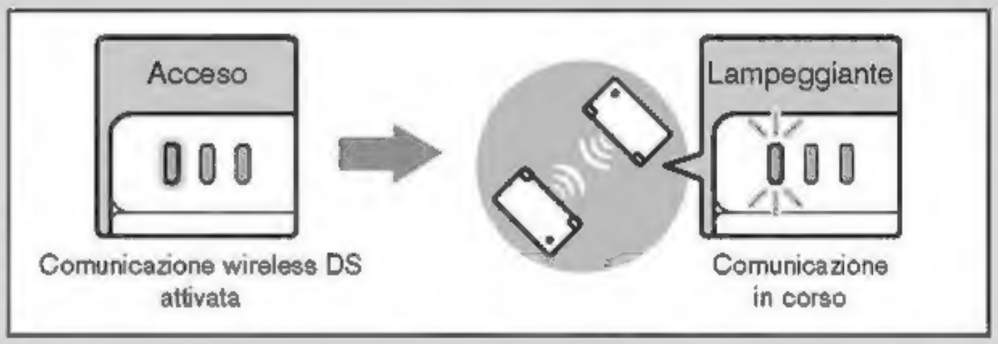
Slot per l'inserimento di una scheda SD (venduta separatamente).
Pag. 247 →

Funzione dei LED

I LED del Nintendo DSi forniscono varie informazioni sulla console. Possono lampeggiare o restare sempre illuminati ed emettono luci di diversi colori.

LED indicatore wireless

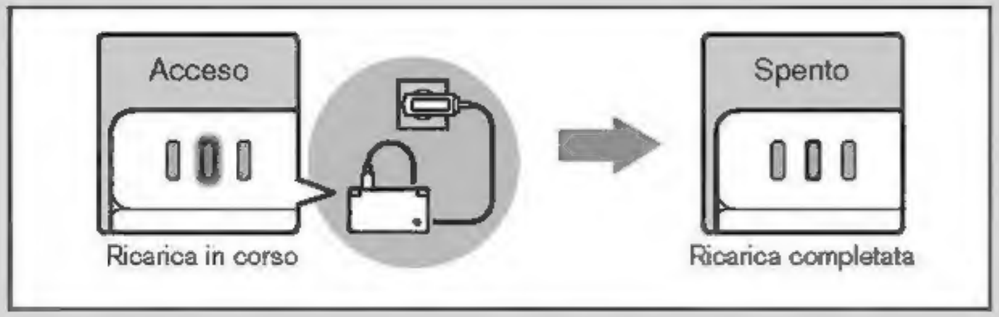
Questa spia emette una luce gialla quando la comunicazione wireless DS è attivata.



REPRINT
NOT FOR

LED indicatore di ricarica

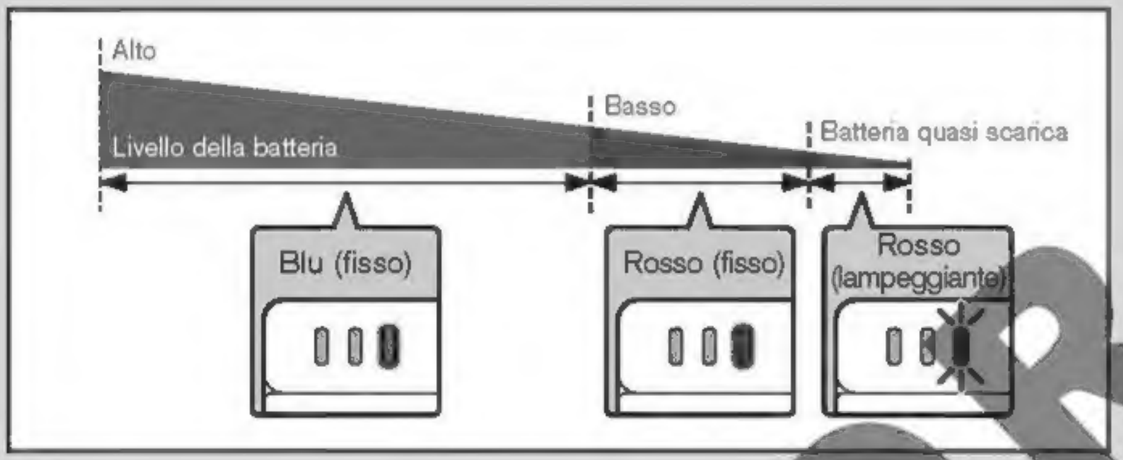
Durante la ricarica, questa spia emette una luce arancione.



- A volte, quando si usa il Nintendo DSi mentre si sta ricaricando la console, il LED indicatore di ricarica potrebbe rimanere acceso anche dopo il completamento della ricarica stessa. Ciò è normale e non indica un malfunzionamento della console.
- Se il LED indicatore di ricarica lampeggia, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Verificare che la batteria sia inserita e collegata in modo corretto. Pag. 248 ➜

LED indicatore d'accensione

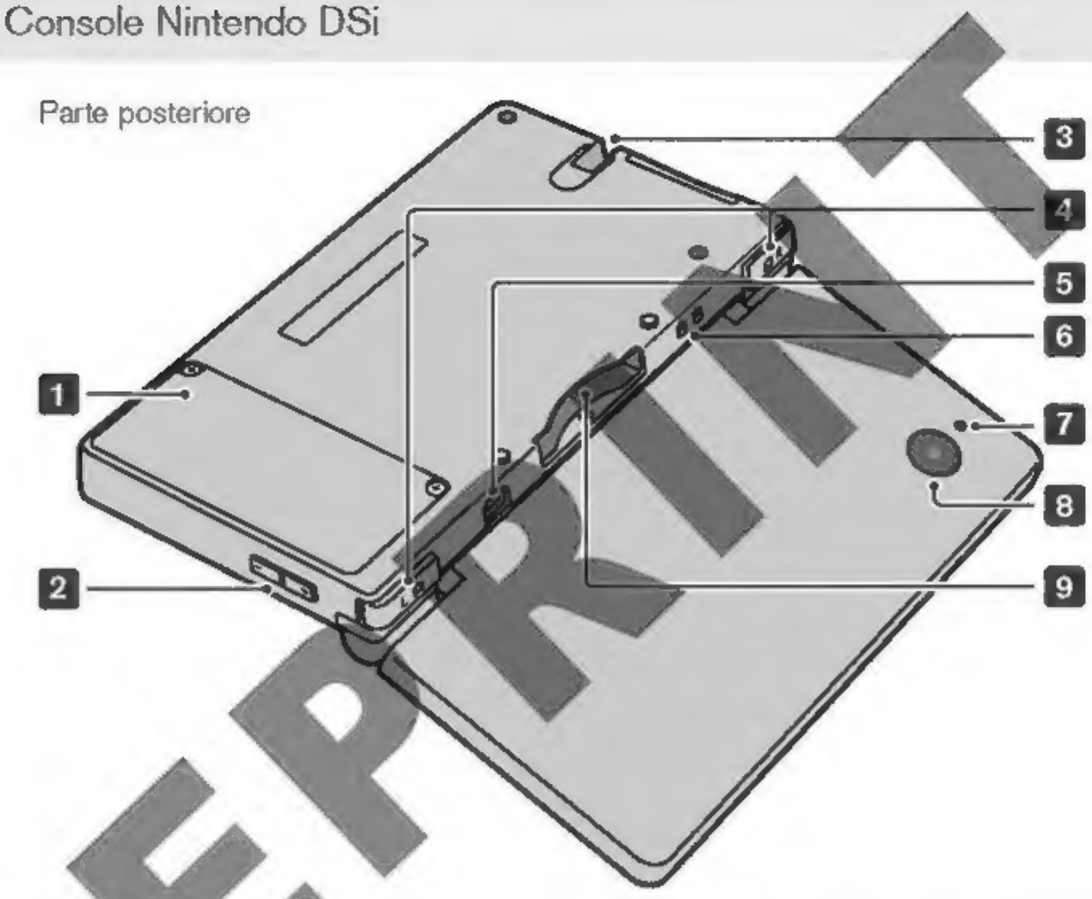
Il LED emette luce blu quando la batteria è carica, luce rossa quando la batteria inizia a scaricarsi e luce rossa lampeggiante quando la batteria è quasi completamente scarica.



NOTA: quando il LED inizia a emettere luce rossa, salvare la partita al più presto per evitare di perdere i progressi di gioco e provvedere a ricaricare la batteria. Quando la console è in **modalità riposo** (la modalità che consente il risparmio di energia), l'intensità della luce blu o rossa emessa dal LED aumenta e diminuisce lentamente.

Console Nintendo DSi

Parte posteriore



1 Coperchio batteria

Per sostituire la batteria ricaricabile, rimuovere il coperchio. Pag. 248 ➜

2 Regolatore volume/luminosità

È usato per regolare il volume e la luminosità degli schermi (ci sono 5 livelli). Pag. 246 ➜

3 Alloggiamento stilo per Nintendo DSi

Riporre sempre lo stilo in questo alloggiamento dopo l'uso.

NOTA: inserire solo stili per Nintendo DSi originali nell'alloggiamento stilo. Altri oggetti potrebbero rimanere incastrati nell'alloggiamento o provocare danni alla console.

4 Pulsanti L e R

5 Presa per blocco alimentatore

Permette di collegare il Nintendo DSi al blocco alimentatore per Nintendo DSi (incluso nella confezione) in modo da ricaricare la batteria o utilizzare il Nintendo DSi sfruttando la corrente elettrica domestica. Pag. 243 ➜

6 Attacco laccetto da polso

Permette l'applicazione del laccetto da polso (venduto separatamente).

7 LED indicatore fotocamera

Indica che l'obiettivo esterno è in funzione.

8 Obiettivo esterno

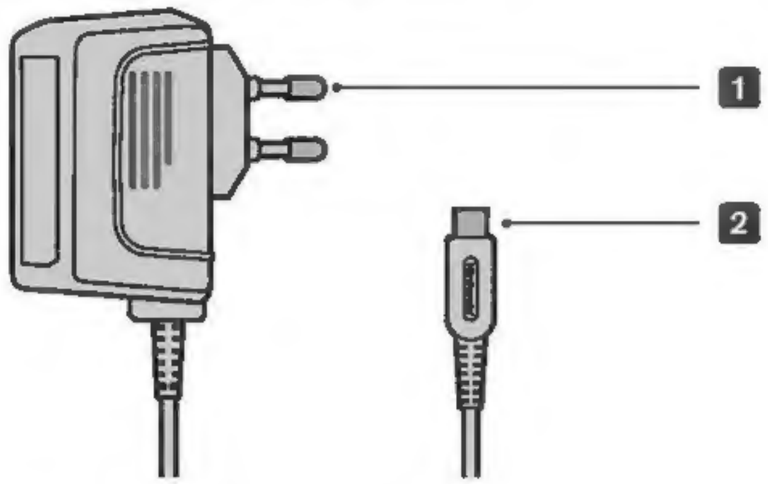
9 Slot scheda DS

Per l'inserimento di schede per Nintendo DSi, schede compatibili con Nintendo DSi e schede per Nintendo DS.

REPRINT
NOT FOR

Blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002(EUR))

Questo è il blocco alimentatore per Nintendo DSi.



1 Connettore a spina CA

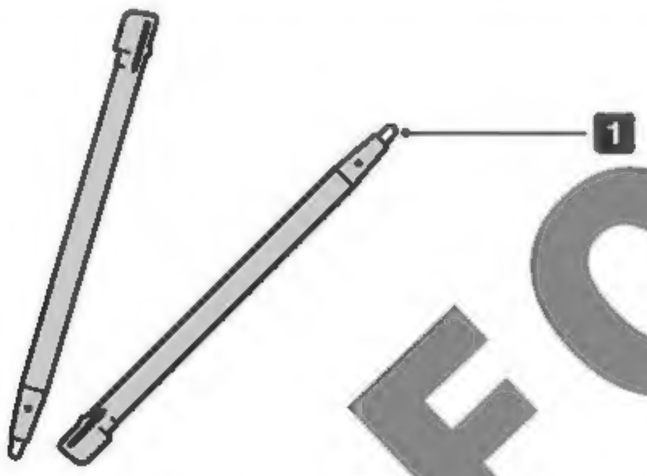
Si collega a una normale presa di corrente elettrica domestica.

2 Connettore a spina CC

Si collega alla presa per blocco alimentatore per ricaricare la batteria o utilizzare il Nintendo DSi sfruttando la corrente elettrica domestica.

Stilo per Nintendo DSi (TWL-004)

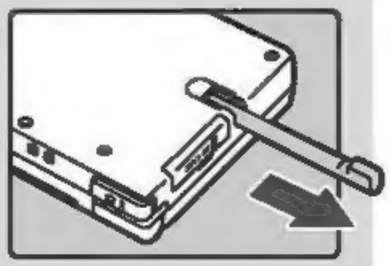
Utilizzato per impartire comandi alla console toccando il touch screen (schermo inferiore).



1 Punta dello stilo

La parte dello stilo da poggiare sul touch screen.

Nella confezione della console sono inclusi due stili. Conservare il secondo stilo per sostituire il primo in caso di smarrimento o rottura.



NOT FOR RETAIL

Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi

AVVERTENZA: per evitare eventuali scariche elettriche causate da un lampo, non usare il blocco alimentatore per Nintendo DSi durante un temporale.

Prima di accendere il Nintendo DSi per la prima volta, o dopo un lungo periodo di inutilizzo, è necessario ricaricare la batteria. Se il Nintendo DSi non viene usato per lunghi periodi, ricaricare la batteria almeno una volta ogni 6 mesi.

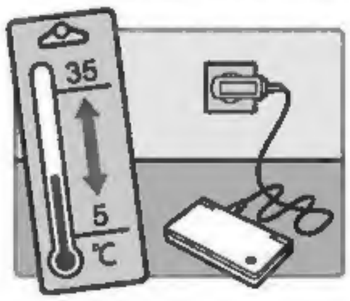
Se la luminosità dello schermo è regolata al livello più basso e la batteria è stata completamente ricaricata, la durata della carica varia tra le 9 e le 14 ore, a seconda delle condizioni di utilizzo (per ulteriori informazioni su come regolare la luminosità dello schermo, consultare il capitolo relativo Pag. 246 →). Al livello più alto di luminosità, la carica può durare dalle 3 alle 4 ore.

La batteria può essere ricaricata circa 500 volte. Dopo ripetute ricariche, le prestazioni della batteria possono peggiorare a causa dell'usura o delle condizioni di utilizzo, come la temperatura ambientale (la temperatura di ricarica ideale è compresa tra i 5 e i 35 °C). Col tempo, anche la durata della carica può diminuire. Dopo aver ricaricato la batteria per 500 volte, la durata della carica potrebbe essersi ridotta fino al 70% rispetto al momento dell'acquisto.

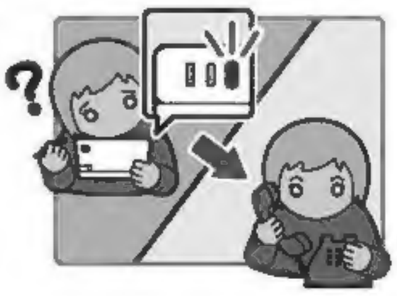
Il tempo necessario per ricaricare completamente la batteria è circa due ore e mezza, ma diminuisce proporzionalmente alla quantità di carica residua. Quando il LED inizia a emettere luce rossa, salvare la partita e ricaricare la batteria per evitare la perdita dei progressi di gioco. È possibile utilizzare la console mentre si effettua la ricarica, ma ciò aumenterà il tempo necessario per caricare l'apparecchio.

IMPORTANTE: il blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002 (EUR)) può essere usato soltanto con la console Nintendo DSi. Non è compatibile con altre console Nintendo.

Ricaricare la batteria a una temperatura compresa tra i 5 e i 35 °C. In caso contrario è possibile che la batteria si deteriori, non si ricarichi completamente o che la sua capacità si riduca.



Sostituire la batteria ricaricabile se si ha l'impressione che la sua durata sia diminuita sensibilmente. Le batterie sostitutive sono vendute separatamente. Per maggiori informazioni su dove acquistarle, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 →



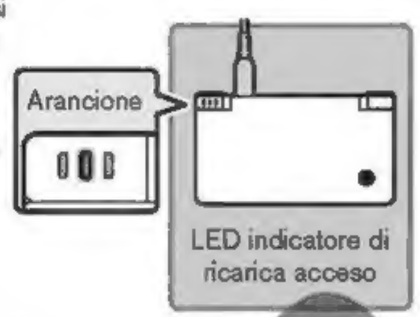
Ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi

1. Inserire il connettore a spina CC del blocco alimentatore nella presa per blocco alimentatore del Nintendo DSi.

IMPORTANTE: assicurarsi di inserire il connettore a spina CC nella presa per blocco alimentatore in modo corretto, per non danneggiare la spina stessa o la presa per blocco alimentatore.

2. Inserire il connettore a spina CA del blocco alimentatore in una normale presa di corrente CA a 230 volt. Assicurarsi che la spina sia completamente inserita nella presa. Il LED indicatore di ricarica si illuminerà, per poi spegnersi quando la ricarica è completata. È possibile utilizzare il Nintendo DSi mentre si effettua la ricarica, ma ciò aumenterà il tempo necessario per caricare la batteria. A volte, quando si usa il Nintendo DSi mentre si sta ricaricando la console, il LED indicatore di ricarica potrebbe rimanere acceso anche dopo il completamento della ricarica stessa. Ciò è normale e non indica un malfunzionamento della console.

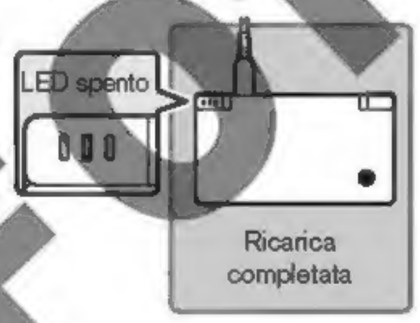
- Se il LED indicatore di ricarica non si accende, assicurarsi che il blocco alimentatore sia collegato correttamente alla presa di corrente e alla console.
- Se il LED indicatore di ricarica lampeggia, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Verificare che la batteria sia inserita correttamente. Pag. 248 ➜

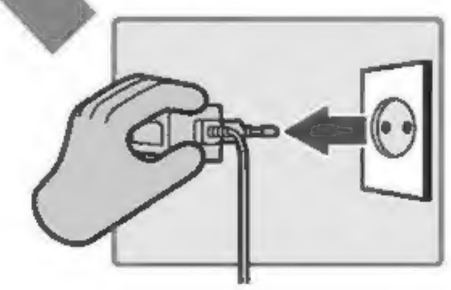


3. Attendere che la ricarica sia completata.

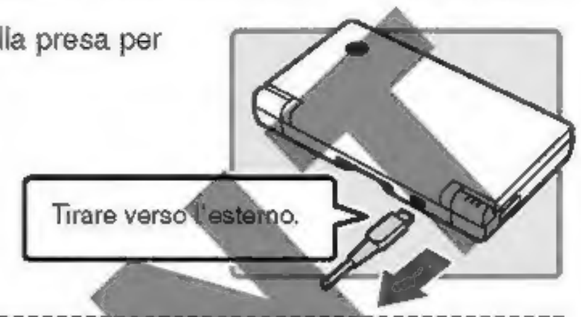
4. Quando la ricarica è completata, il LED indicatore di ricarica si spegnerà. Scollegare il blocco alimentatore dalla presa di corrente.

IMPORTANTE: per scollegare qualsiasi connettore a spina dal Nintendo DSi o dalla presa di corrente, afferrare sempre il connettore stesso e non il cavo. Non avvolgere il cavo elettrico del blocco alimentatore attorno al Nintendo DSi.





5. Scollegare il connettore a spina CC dalla presa per blocco alimentatore della console.



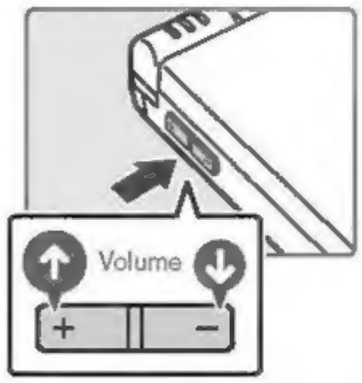
- Il Nintendo DSi deve essere usato esclusivamente con il blocco alimentatore per Nintendo DSi.
- Il blocco alimentatore è conforme alla direttiva "Bassa tensione" (2006/95/CE).
- Verificare periodicamente che il corpo, le spine, il cavo elettrico e le altre parti del blocco alimentatore non presentino danni.
- Qualora danneggiato, il blocco alimentatore deve essere fatto riparare prima di poter essere usato nuovamente.
- Questo prodotto non è adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.
- Il blocco alimentatore non è un giocattolo.
- Usare il blocco alimentatore solo in luoghi chiusi.
- Per motivi di sicurezza, qualora il cavo flessibile del blocco alimentatore sia danneggiato dovrà essere fatto sostituire dal Centro Assistenza Nintendo.
- Prima di pulire il Nintendo DSi, scollegarlo dal blocco alimentatore.
- Tenere sempre l'apparecchio, e in particolare la batteria, lontani dalla portata di bambini piccoli.
- Non usare il blocco alimentatore in luoghi estremamente umidi o in ambienti nei quali potrebbe venire a contatto con acqua o altri liquidi come ad esempio bevande, urina di animali domestici o oli.
- Non usare trasformatori da viaggio o variatori di luminosità perché potrebbero produrre un voltaggio diverso da quello richiesto.

NOT FOR REPRINT

Regolazione del volume e della luminosità dello schermo

Regolazione del volume

1. Premere il regolatore volume/luminosità.
   Premere la parte sinistra (+) per alzare il volume.
   Premere la parte destra (–) per abbassare il volume.
   - Il volume del suono dello scatto della fotocamera è fisso e non dipende da quello impostato per la console.
   - Quando la console è in **modalità riposo** è possibile abbassare il volume, ma non alzarlo.



Come avviare la console con il volume disattivato

Accendere la console mentre si tiene premuta la parte destra (–) del regolatore volume/luminosità.

Tenere premuto — Accendere la console

Regolare la luminosità dello schermo

1. Tenere premuto SELECT...

2. E premere il regolatore volume/luminosità.
   Premere la parte sinistra (+) per aumentare la luminosità.
   Premere la parte destra (–) per diminuire la luminosità.
   - Quando si cambia la luminosità dello schermo, cambia anche la luminosità del LED indicatore d'accensione e del LED indicatore wireless.
   - Il consumo della batteria è direttamente proporzionale alla luminosità dello schermo. Quando si aumenta la luminosità dello schermo, è possibile che la luce emessa dal LED indicatore d'accensione passi dal blu al rosso. In questo caso è anche possibile che la console si spenga subito dopo che il LED è diventato rosso.

Rapporto tra luminosità dello schermo e durata della batteria

Maggiore è la luminosità dello schermo, minore sarà la durata della batteria. Diminuire la luminosità dello schermo aumenterà la durata della batteria. Regolare la luminosità dello schermo in base alle proprie esigenze. Pag. 342 →

Uso di schede SD

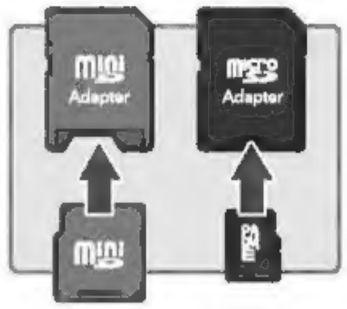
L'uso di una scheda SD (venduta separatamente) permette le seguenti operazioni:

- Eseguire copie di backup di foto scattate con la Fotocamera Nintendo DSi.
- Riprodurre file audio in formato AAC.
- Eseguire copie di backup di software scaricabili e dei relativi file di salvataggio.

NOTA:
- Alcuni software non possono essere copiati.
- I dati copiati in una scheda SD non possono essere utilizzati su una console diversa da quella di provenienza.
- Non è possibile copiare i dati di salvataggio presenti in una scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi.

Precauzioni per l'uso di schede SD

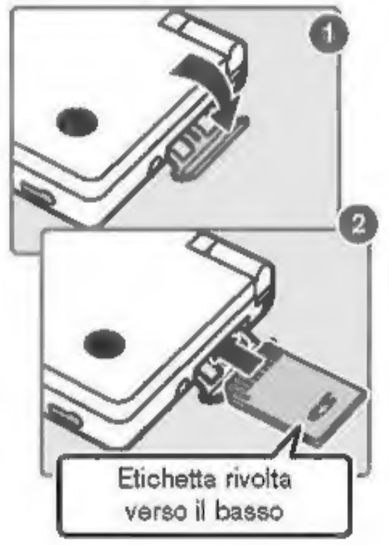
- Il Nintendo DSi supporta schede SD di capacità superiore ai 2 GB (ovvero le schede SDHC).
- Per l'uso di una scheda miniSD o microSD è necessario il rispettivo adattatore. Dopo l'uso di tali schede, assicurarsi di rimuovere dalla console anche l'adattatore e non solo la scheda. In caso contrario, potrebbero verificarsi malfunzionamenti o danni alla console e ai dati salvati.



Come inserire una scheda SD

1. Aprire lo sportello dello slot scheda SD.
   NOTA: nell'aprire lo sportello, non usare eccessiva forza. Ciò potrebbe deformare lo sportello stesso, rendendone impossibile la chiusura.

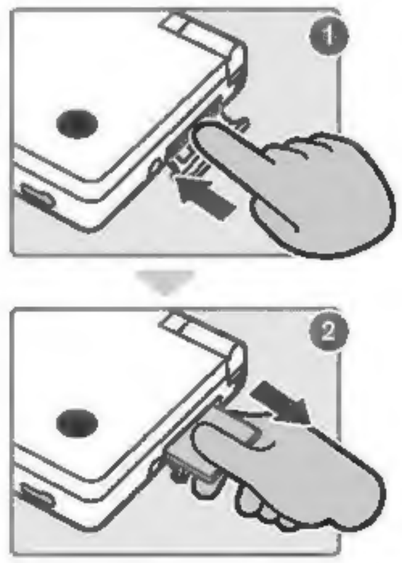
2. Inserire la scheda SD nello slot scheda SD spingendola delicatamente, fino a quando non si sente uno scatto, poi richiudere lo sportello dello slot.
   NOTA: l'etichetta della scheda SD deve essere rivolta verso la parte posteriore della console.



Come estrarre una scheda SD

1. Aprire lo sportello dello slot scheda SD e spingere la scheda fino a quando non si sente uno scatto.

2. Estrarre la scheda SD e richiudere lo sportello.
   NOTA: non estrarre la scheda SD mentre è in corso la lettura o la scrittura dei dati: ciò potrebbe causare danni alla console o alla scheda SD, nonché la perdita di dati.



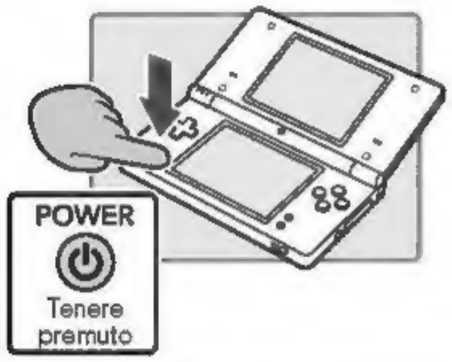
NOT FOR REPRINT

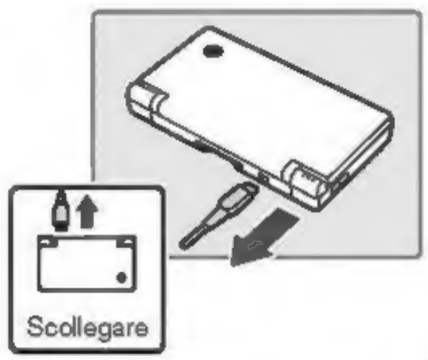
Sostituzione della batteria ricaricabile per Nintendo DSi

Qualora sia necessario sostituire la batteria, seguire la procedura descritta di seguito. Le batterie sostitutive sono vendute separatamente. Per maggiori informazioni su dove acquistarle, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Se si desidera che la sostituzione venga effettuata da un tecnico autorizzato, è possibile inviare il Nintendo DSi al Centro Assistenza Nintendo.

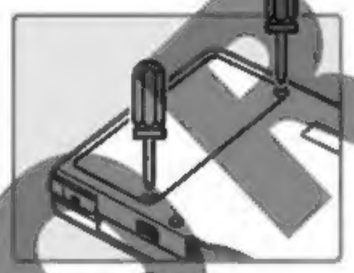
Se la console viene usata da un bambino piccolo, la batteria ricaricabile deve essere sostituita da un adulto.

1. Prima di sostituire la batteria, spegnere sempre la console e scollegare il blocco alimentatore.





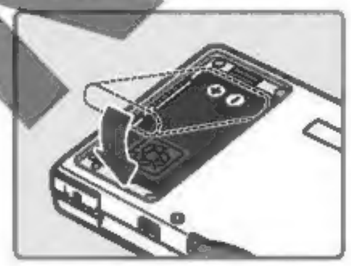
2. Utilizzando un cacciavite, svitare il coperchio batteria della console. Rimuovere il coperchio batteria e conservarlo. Utilizzare sempre il cacciavite adatto alle viti da svitare. L'uso di un cacciavite non appropriato può danneggiare la testa della vite, rendendo impossibile la successiva rimozione del coperchio.



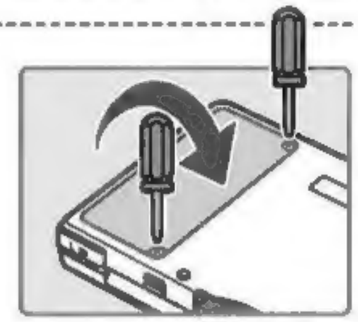
3. Estrarre la batteria dal Nintendo DSi, sollevandola dall'apposita sporgenza.

NOT FOR REPRINT

4. Inserire la nuova batteria ricaricabile nel Nintendo DSi. Utilizzare esclusivamente una batteria ricaricabile per Nintendo DSi (TWL-003) nuova. Assicurarsi di inserirla correttamente, come mostrato nell'immagine.



5. Ricollocare il coperchio batteria sul Nintendo DSi e avvitare con cura.



6. Per smaltire la batteria ricaricabile, consultare il paragrafo "Smaltimento della batteria" qui di seguito.

Smaltimento della batteria

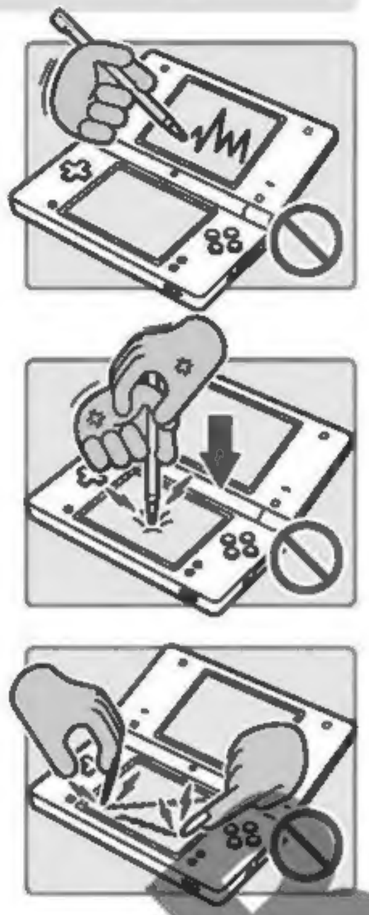
- Smaltire le batterie insieme ai rifiuti domestici può essere dannoso per l'ambiente. Smaltire le batterie nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.
- Secondo la direttiva sulle batterie e gli accumulatori e lo smaltimento delle batterie e degli accumulatori (2006/66/CE), la raccolta delle batterie e piani per il riciclo delle stesse dovrebbero essere stati attuati in tutti gli stati membri dell'Unione Europea a partire dal 26/09/2008. Nel caso in cui siffatto piano sia disponibile nella propria nazione, le batterie non devono essere smaltite tra i rifiuti domestici. Per maggiori informazioni, contattare l'autorità locale addetta allo smaltimento dei rifiuti solidi.

Uso dello stilo per Nintendo DSi e del touch screen

Lo schermo LCD inferiore, o touch screen, è sensibile al contatto. Nei software che ne offrono la possibilità, scegliere i comandi che appaiono sul touch screen usando lo stilo per Nintendo DSi. Toccare leggermente lo schermo o far scorrere lo stilo sul touch screen.

Avvertenze relative all'uso dello stilo per Nintendo DSi e degli schermi

- Non premere, toccare o far scorrere lo stilo sullo schermo superiore.
- Esercitare solo la pressione necessaria. Una pressione eccessiva potrebbe danneggiare il touch screen.
- Usare sul touch screen solo lo stilo per Nintendo DSi.
- Non usare lo stilo se è rotto.
- Riporre lo stilo nel suo alloggiamento quando non viene usato.



Istruzioni per la pulizia degli schermi

Macchie, impronte digitali o altro materiale estraneo possono danneggiare gli schermi del Nintendo DSi e comprometterne il corretto funzionamento. Per la pulizia, usare un panno pulito e morbido, ad esempio un panno per lenti o occhiali.

1. Inumidire leggermente il panno ESCLUSIVAMENTE con acqua e passarlo sugli schermi per rimuovere lo sporco o il materiale estraneo.

2. Per ultimare la pulizia, passare un panno asciutto sugli schermi. Se necessario, ripetere l'operazione.
   Se, dopo la pulizia, il touch screen non dovesse ancora funzionare correttamente, contattare il Centro Assistenza Nintendo.

NINTENDO DS.i

Manuale di istruzioni della console Nintendo DSi

Software e impostazioni

In questa sezione del manuale vengono trattati i seguenti argomenti:

- Funzionamento del **menu Nintendo DSi**
- Software integrati
- Impostazioni della console
- Impostazioni e collegamento a Internet

Oltre a questa sezione del manuale, leggere attentamente anche la sezione "Operazioni di base".

NOTA: se si ritiene che la console Nintendo DSi sia danneggiata o non funzioni in maniera corretta, consultare la sezione "Assistenza tecnica" del presente manuale di istruzioni.

REPRINT
NOT FOR

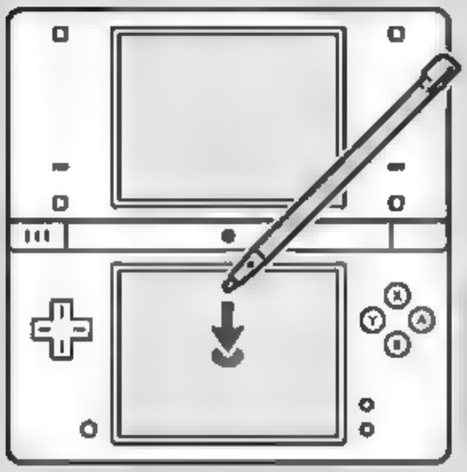
Funzionamento del touch screen

Lo stilo e il touch screen permettono di navigare nei vari menu e di utilizzare i software integrati della console Nintendo DSi.

In questo manuale, per descrivere le operazioni che possono essere eseguite con lo stilo sul touch screen, vengono usati i seguenti termini:

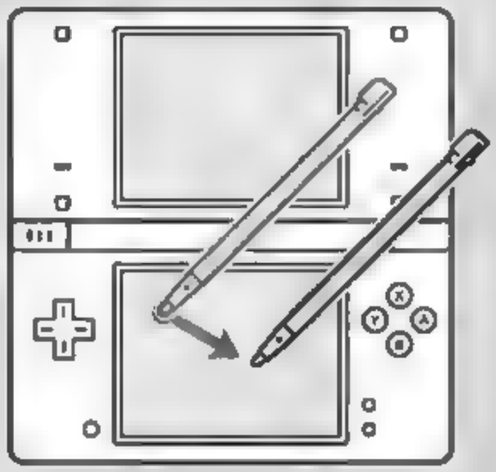
Toccare

Poggiare delicatamente lo stilo sul touch screen viene definito "toccare".



Far scorrere

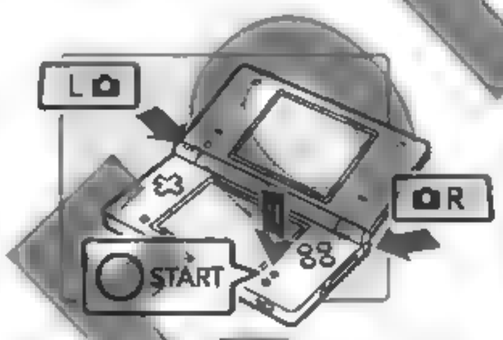
Poggiare delicatamente lo stilo e muoverlo sulla superficie del touch screen viene definito "far scorrere".



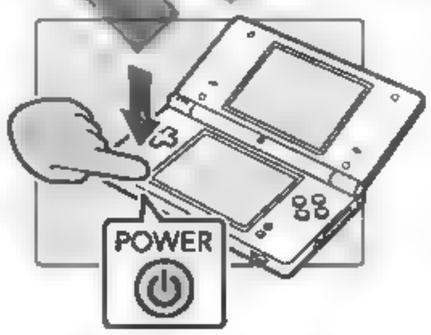
Se il touch screen non funziona in maniera corretta

Se si riscontrano problemi durante l'uso del touch screen, seguire la procedura riportata di seguito per riavviare la console e accedere direttamente allo **schermo calibrazione touch screen**.

1. Mentre si tengono premuti i pulsanti L, R e START...



2. Premere il pulsante POWER.



Indice

Menu Nintendo DSi 254

Schermo del menu Nintendo DSi 254
Modalità fotocamera 256
Uso delle schede per Nintendo DS e per Nintendo DSi 257

Fotocamera Nintendo DSi 259

Avviare la Fotocamera Nintendo DSi 259
Uso della fotocamera 260
Sfogliare l'album 270
Dati (scambiare, copiare, eliminare) 272
Calendario 276

Sound Nintendo DSi 277

Avviare il Sound Nintendo DSi 277
Registrare e giocare con i suoni 278
Giocare con la musica salvata in una scheda SD 283
Impostazioni del Sound Nintendo DSi 286

Nintendo DSi Shop 287

Cosa sono i Nintendo DSi Points? 287
Caricare i Nintendo DSi Points 288

Download DS 290

Utilizzare il download DS 290

PictoChat 291

Avviare la PictoChat 291
Comandi 292

Impostazioni della console 294

Impostazioni 294
Gestione dati 296
Comunicazione wireless DS/Luminosità degli schermi 297
Profilo 298
Data/Ora/Sveglia 299
Filtro famiglia 300
Calibrazione del touch screen/Prova microfono 305
Internet 306
Aggiornamento/Formattazione 322
Uso delle tastiere 323

Altro 324

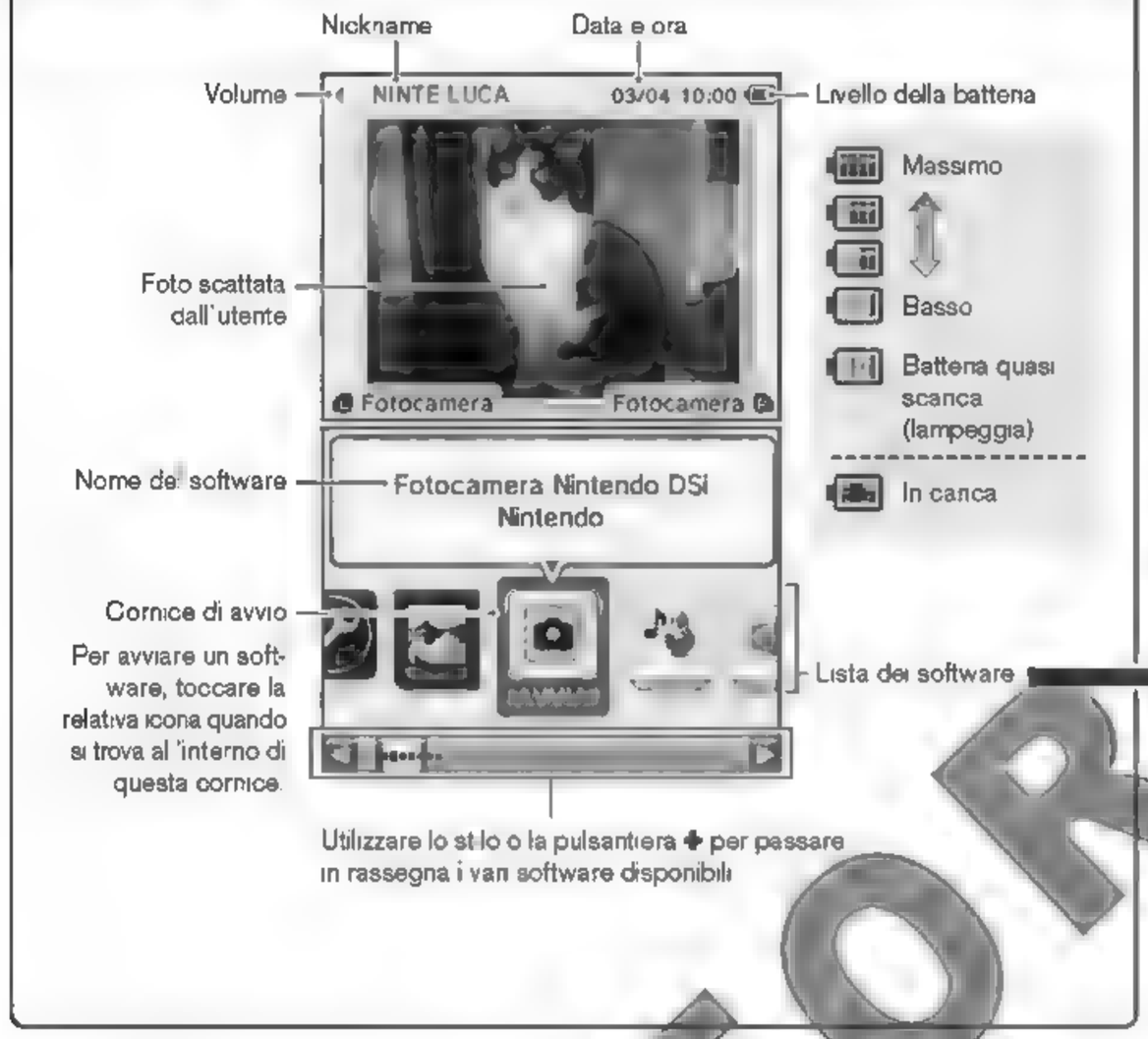
Glossario 324
Messaggi e codici di errore 326

REPRINT
NOT FOR

Menu Nintendo DSi

All'avvio della console si accede automaticamente al **menu Nintendo DSi**, nel quale vengono visualizzate le icone relative ai software integrati e al software presente nella scheda per Nintendo DS, nella scheda compatibile con Nintendo DSi o nella scheda per Nintendo DSi eventualmente inserita nello slot scheda DS. Toccare queste icone per avviare i software e le applicazioni o per accedere alle IMPOSTAZIONI. Dal **menu Nintendo DSi** è possibile attivare la **modalità fotocamera** premendo il pulsante L o R.

Schermo del menù Nintendo DSi



Lista dei software: queste sono le icone dei software disponibili.

Icone software su scheda

Se nello slot scheda DS non è inserita alcuna scheda, verrà visualizzata questa icona.

In caso contrario, apparirà l'icona del software presente nella scheda inserita nello slot. In questa immagine è mostrata l'icona del gioco THE LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS.

Icone software integrati

- Impostazioni della console Pag. 294
- Fotocamera Nintendo DSi Pag. 259
- Sound Nintendo DSi Pag. 277
- Nintendo DSi Shop Pag. 288
- Download DS Pag. 288
- PictoChat™ Pag. 291

Altre

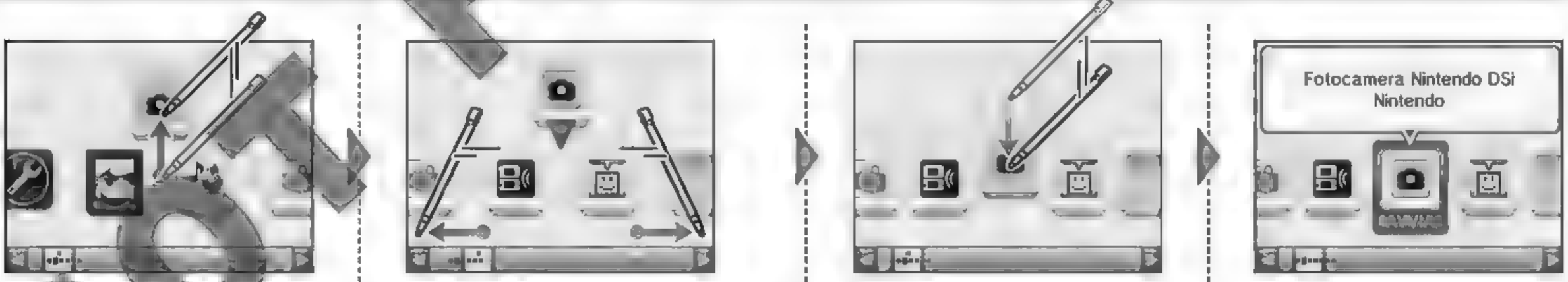
Spazio libero

Questa icona rappresenta uno slot in cui non è presente alcun software. Il numero di slot vuoti corrisponde a quello dei software che possono essere aggiunti nella console.

Icona pacchetto

Questa icona viene visualizzata quando si aggiunge un nuovo software acquistandolo, ad esempio, tramite il Nintendo DSi Shop. Toccare l'icona per aprire il pacchetto e visualizzare il software contenuto.

Spostare le icone



1. Tenere lo stilo appoggiato sull'icona che si desidera spostare. Far scorrere lo stilo verso l'alto o verso il basso per rimuovere l'icona da la sequenza. È anche possibile selezionare l'icona premendo la pulsantiera ✚ verso destra o verso sinistra e poi premere verso l'alto per spostarla.
2. Scorrere la lista dei software fino a raggiungere la posizione in cui si desidera spostare l'icona.
3. Inserire l'icona nella nuova posizione e sollevare lo stilo dallo schermo, oppure premere la pulsantiera ✚ verso il basso.
4. L'operazione è conclusa.

PREPRINT FOR

Modalità fotocamera

Per attivare la **modalità fotocamera** dal **menu Nintendo DSi**, premere il pulsante L o R.

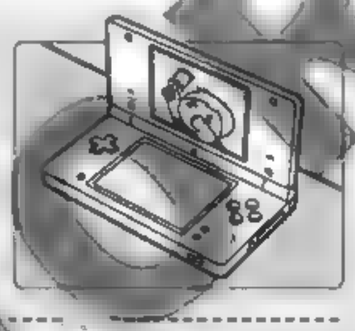
NOTA: le foto scattate in questa modalità vengono salvate nella memoria della console Nintendo DSi.

- Numero di foto rimanenti
- Avvia la Fotocamera Nintendo DSi.
  Pag. 258
- Scatta una foto (pulsante L, R o A).
- Passa dall'obiettivo esterno a quello interno e viceversa (pulsante X).
- Torna al **menu Nintendo DSi** (pulsante B).
- Visualizza/Nasconde il menu (pulsante Y).

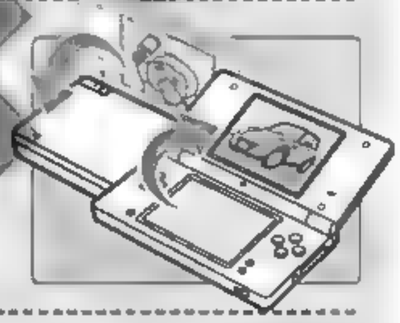
NOTA: è anche possibile eseguire le operazioni sopradescritte utilizzando i pulsanti indicati tra parentesi.

Foto sullo schermo superiore

- Quando ci si trova nel **menu Nintendo DSi**, le foto scattate in **modalità fotocamera** vengono visualizzate sullo schermo superiore della console.



- Se è presente più di una foto scattata in **modalità fotocamera**, quella visualizzata sullo schermo cambierà ogni volta che si accende la console o che la si apre quando è in **modalità riposo**



- Nella Fotocamera Nintendo DSi è possibile selezionare quali foto verranno visualizzate sullo schermo superiore.
  Pag. 260

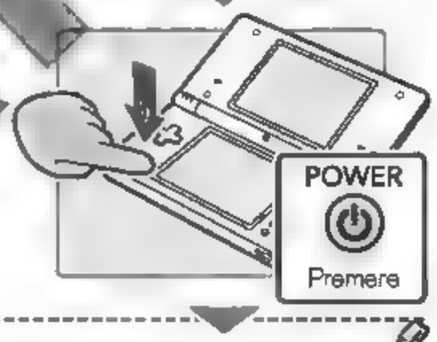
Schermo album della Fotocamera Nintendo DSi

Uso delle schede per Nintendo DS e per Nintendo DSi

Avviare un software

1. Inserire una scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi nello slot scheda DS. Se si riscontrano difficoltà, estrarre la scheda e verificare che sia rivolta nella direzione corretta.

2. Premere il pulsante POWER.

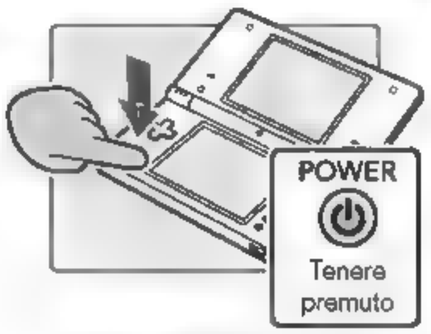


3. Toccare l'icona del software su scheda.

4. Per informazioni su come utilizzare il software consultare il relativo manuale di istruzioni.

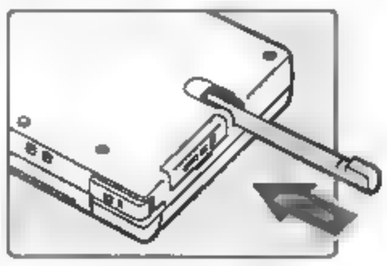
Quando si smette di utilizzare la console

1. Tenere premuto il pulsante POWER.



2. Premere delicatamente ed estrarre la scheda.
   Se si applica eccessiva pressione, la scheda potrebbe venire espulsa dallo slot in maniera troppo repentina.

3. Inserire lo stilo nell'alloggiamento stilo per Nintendo DSi.



REPRINT NOT FOR SALE

Software e periferiche incompatibili con la console Nintendo DSi

I seguenti software e periferiche non possono essere utilizzati con la console Nintendo DSi.

- Scheda Nintendo DS Browser
- Nintendo DS Memory Expansion Pak
  (cassetta espansione di memoria per Nintendo DS) (NTR-011)
- Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak
  (cassetta espansione di memoria per Nintendo DS Lite) (USG-007)

- Nintendo DS Rumble Pak
  (Rumble Pak per Nintendo DS)
  (NTR-008)

Oltre ai prodotti sopraelencati, non è possibile utilizzare nessuna delle periferiche per Nintendo DS o per Nintendo DS Lite che vengono collegate alla console tramite l'alloggiamento cassetta di gioco o il cui utilizzo prevede l'uso di tale alloggiamento.

NOT FOR

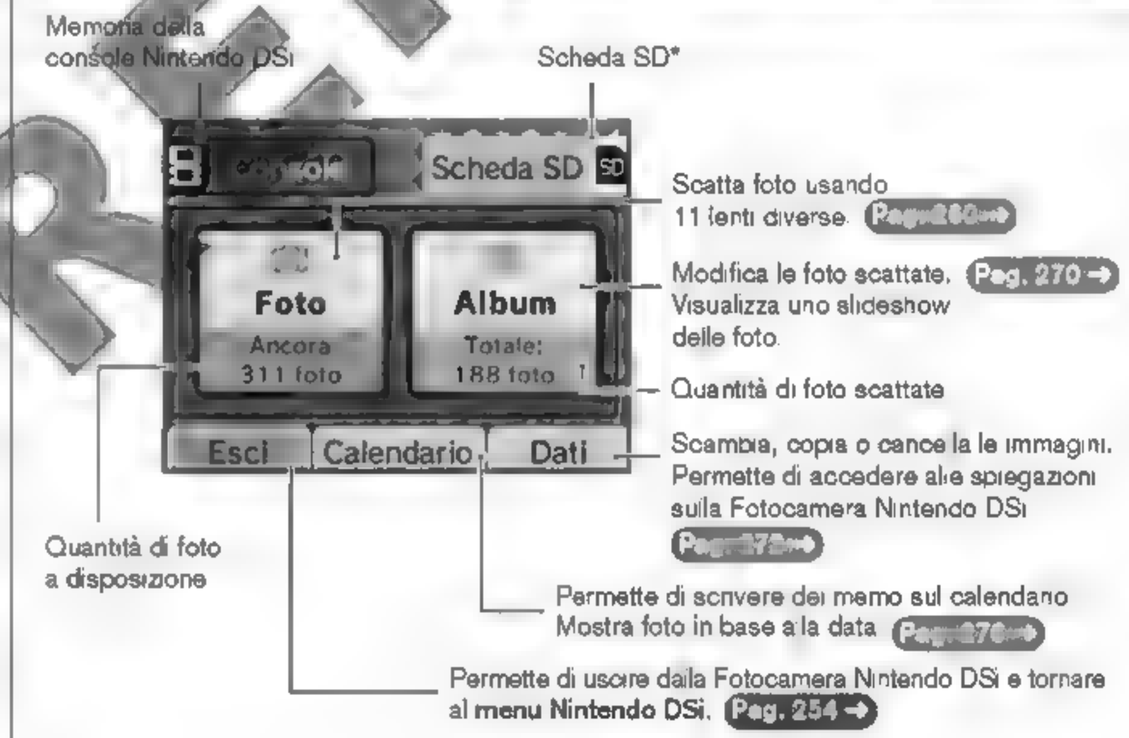
Fotocamera Nintendo DSi

La Fotocamera Nintendo DSi permette di utilizzare 11 lenti diverse per scattare foto, di guardare uno slideshow delle proprie foto e di scambiare immagini con altre console Nintendo DSi.

Avviare la Fotocamera Nintendo DSi

All'avvio della Fotocamera Nintendo DSi sono presenti diverse opzioni. Toccare il touch screen per effettuare una selezione.

Schermo del menu Fotocamera Nintendo DSi



*Se si salvano le foto su una scheda SD, sarà possibile visualizzarle su un computer e stamparle (il computer deve essere predisposto per la lettura di schede SD).

Quante foto si possono salvare?

- Sotto l'icona della macchina fotografica viene visualizzato il numero di foto che si possono ancora salvare. Dato che le dimensioni delle foto possono variare, questo numero è puramente indicativo e non riflette la quantità precisa di foto a disposizione.
- Poiché le foto hanno dimensioni diverse l'una dall'altra, potrebbe succedere che scattando una foto, il numero totale diminuisca di due unità oppure resti uguale.

dello spazio libero a disposizione.

Scegliere una lente

Toccare FOTO nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per accedere allo **schermo selezione lente** Toccare l'icona de la lente che si desidera utilizzare e toccare AVVIA per cominciare ad usarla

Scatta foto senza nessun effetto

Riporta i colori su un'immagine in bianco e nero.

Cambia i colori delle foto

Permette di applicare effetti speculari alle foto.

Aggiunge travestimenti e accessori ai visi inquadrati.

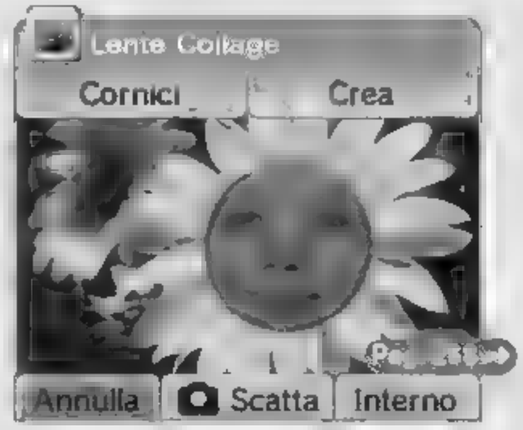
Cambia le espressioni facciali dei soggetti inquadrati.

Fonde due volti in uno

Permette di distorcere con lo stilo l'immagine sul touch screen

Permette di scrivere e disegnare sulle foto

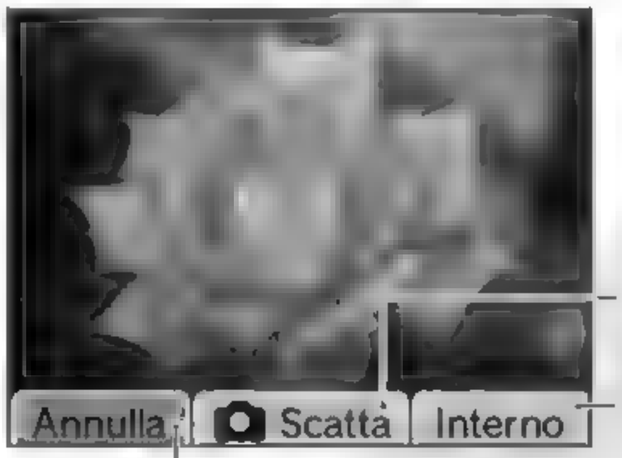
Valuta la percentuale di somiglianza tra due volti



Permette di creare delle cornici e di scattare foto usandole

Lente Normale

Una lente normale che non aggiunge nessun effetto speciale.



Scatta una foto (pulsante L, R o A).

Passa dall'obiettivo esterno a quello interno e viceversa (pulsante X).

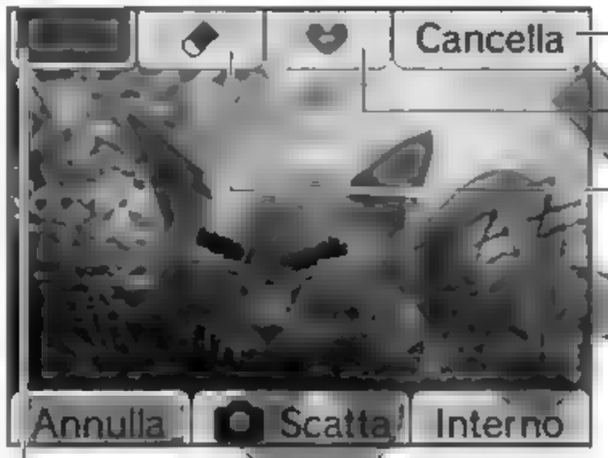
Torna allo **schermo selezione lente** (pulsante B). Pagina 000

È possibile mostrare o nascondere i pannelli come Scatta (pulsante Y).

NOTA: questi comandi sono uguali per tutte le lenti e possono essere eseguiti anche tramite i pulsanti indicati tra parentesi.

Lente Graffiti

Permette di decorare le foto con timbri e penne colorate.



Cancella tutte le modifiche effettuate

Timbro

Gomma

Sono disponibili gomme di tre dimensioni diverse.

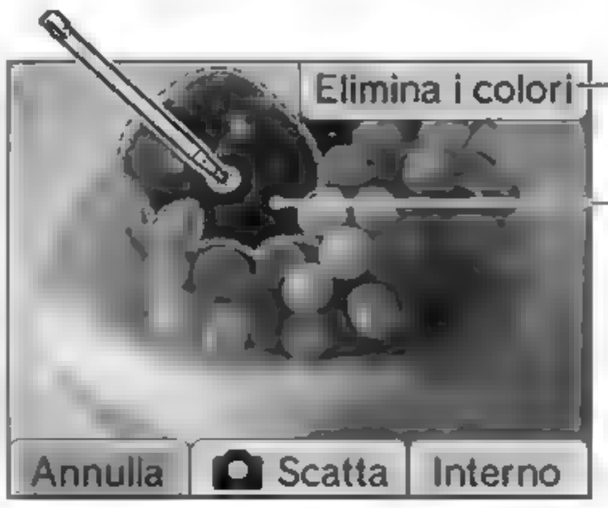
Penna o contagocce (è necessario scegliere il colore e la dimensione del tratto).
È possibile scegliere un qualsiasi colore presente sullo schermo utilizzando il contagocce.

Uso del contagocce

1. Selezionare un contagocce.
2. Toccare un colore.
3. La penna acquisisce il colore toccato

Lente Affresco

L'immagine viene visualizzata in bianco e nero e ogni colore mancante può essere aggiunto semplicemente toccando il touch screen.



Cancella tutti i colori riportando l'immagine in bianco e nero.

Questo colore è stato aggiunto all'immagine.

Lente Distorsione

Permette di distorcere l'immagine facendo scorrere lo stilo sul touch screen.

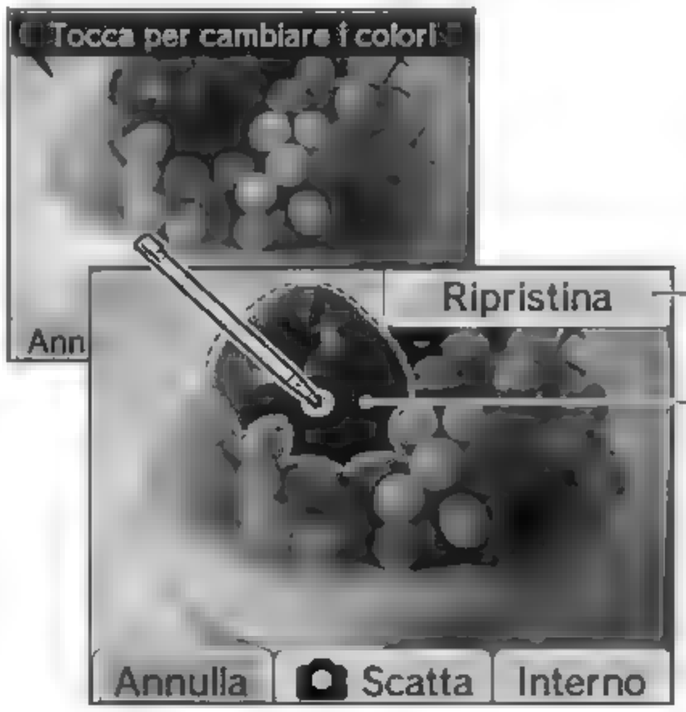
Ripristina l'immagine originale annullando le distorsioni.

L'immagine si allunga nella direzione in cui viene fatto scorrere lo stilo.

Lente Camaleonte

Permette di cambiare i colori delle foto. I colori cambiano a ogni tocco dello stilo.

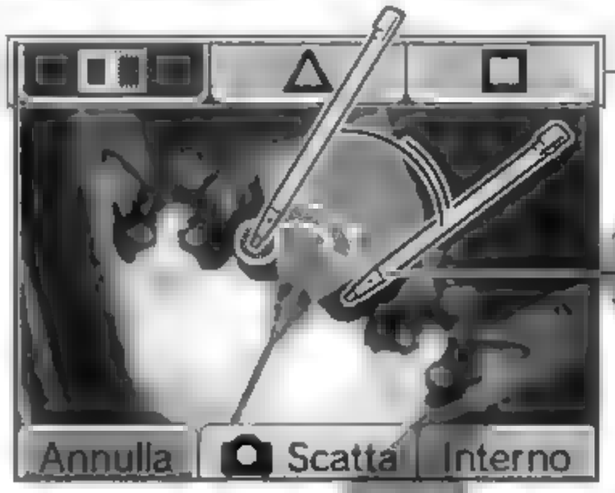
NOTA: le aree bianche, nere e grigie non cambiano di colore anche se vengono toccate.



Ripristina i colori originali di tutta l'immagine.

Questo colore è stato cambiato.

Inserisce dei giochi di specchi nella foto



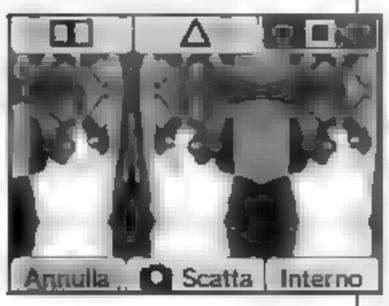
Cambia il tipo di specchio.

Facendo scorrere lo stilo in senso circolare, si può cambiare l'angolazione degli specchi.

Specchio doppio

Specchio triangolare

Specchio quadrato



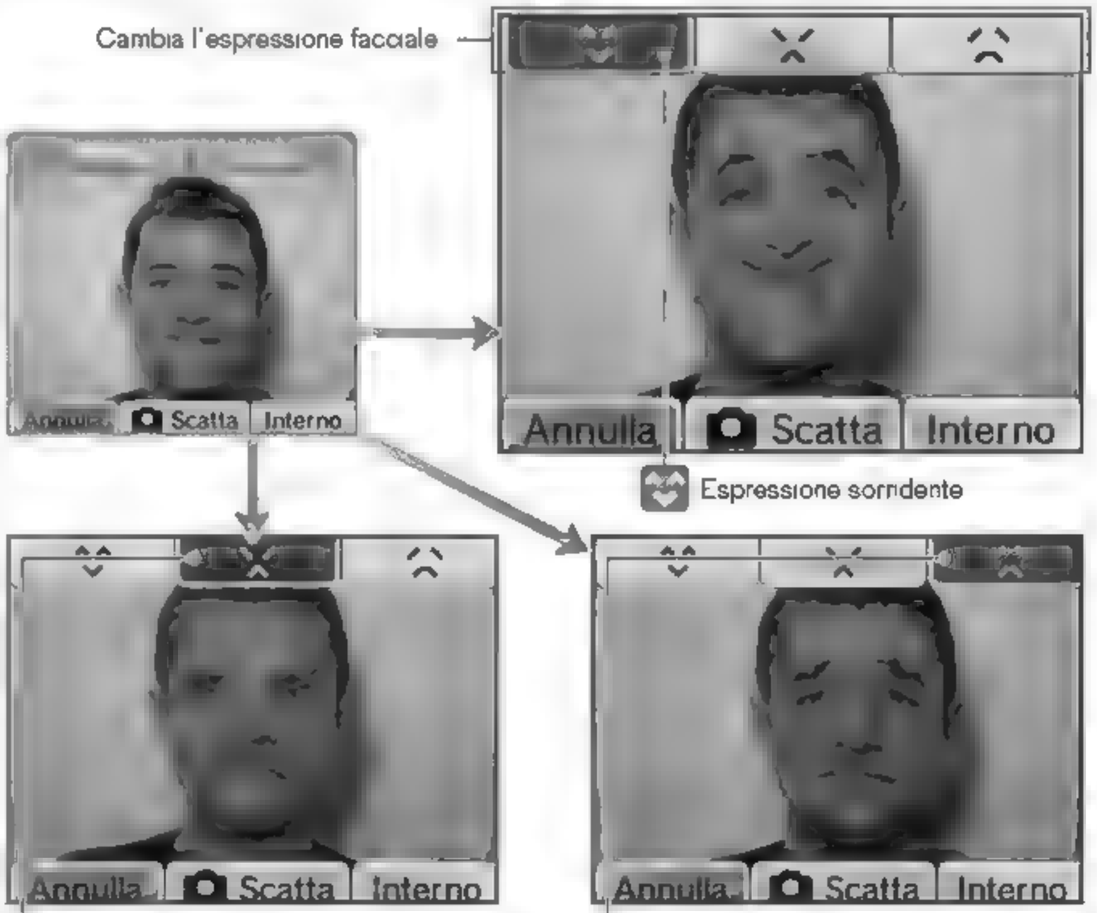
Permette di aggiungere dei travestimenti e degli accessori al viso inquadrato nella foto

Cambia il travestimento o l'accessorio.

Immagine con un travestimento o un accessorio

Cambia l'espressione del volto presente nella foto

Cambia l'espressione facciale



Espressione sorridente

Espressione arrabbiata

Espressione triste

Lente incontro

Unisce le foto di due visi in un'unica immagine.

1. Scattare la foto del primo viso.
   È preferibile inquadrare un volto da vicino e fare in modo che sia centrato nel touch screen.

2. Scattare la foto del secondo viso.
   Per un risultato migliore, cercare di far combaciare le dimensioni e la posizione del secondo volto con quelle del primo.

3. Una volta ottenuto il risultato dell'unione, toccare ⬅ e ➡ per modificare la percentuale (%) della presenza di un volto rispetto all'altro

4. Toccare Conferma per salvare l'immagine

Affinità

Valuta la somiglianza tra due visi

1. Inquadrare due visi sul touch screen.
   Una cornice quadrata apparirà per segnalare che un volto è stato riconosciuto

2. Quando entrambi i visi sono stati riconosciuti, toccare Scatta

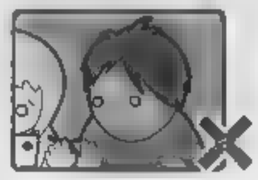
3. Apparirà il risultato percentuale e la foto verrà salvata

Avvertenze sul riconoscimento del viso

Per un riconoscimento più preciso durante l'utilizzo delle lenti Carnevale, Smorfia, Incontro e Affinità, si consiglia di prestare attenzione ai seguenti punti:

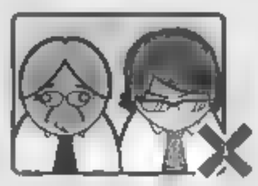
Scattare le foto in un ambiente ben illuminato.

Inquadrare l'intero volto sul touch screen


Inquadrare il viso in posizione frontale.

Non inclinare la testa

Sollevare la frangia per rendere visibili le sopracciglia.

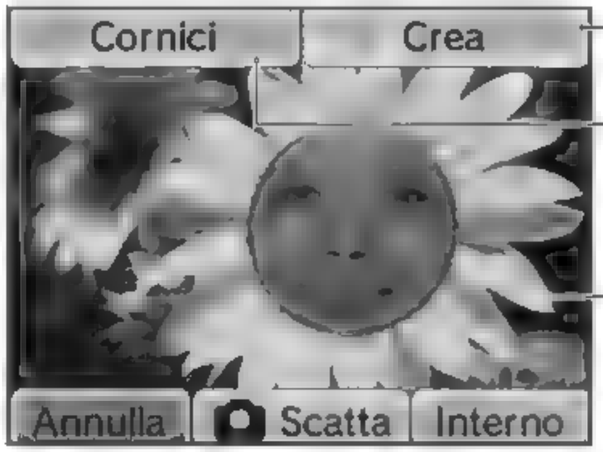

Togliere gli occhiali

Anche seguendo queste avvertenze, potrebbero verificarsi problemi di riconoscimento del viso.

REPRINT
NOT

Lente Collage

Con questa lente è possibile scattare foto utilizzando delle cornici (foto con una parte dell'immagine rimossa) È possibile servirsi delle cornici standard disponibili nella Fotocamera Nintendo DSi oppure crearne di nuove.



Crea una nuova cornice

Cambia la cornice

Cornice in uso

Creazione delle cornici

1. Toccare CREA sul touch screen.

2. Scegliere se si vuole scattare una nuova foto oppure usare una foto già scattata.

3. NUOVA FOTO

Scattare una nuova foto da usare come cornice.

FOTO DELL'ALBUM

Selezionare una foto presente nell'album e toccare OK.

4. Usare lo stilo per ritagliare la foto creando uno spazio vuoto

Ritaglia la foto

Ricompone lo spazio vuoto

Torna allo schermo precedente

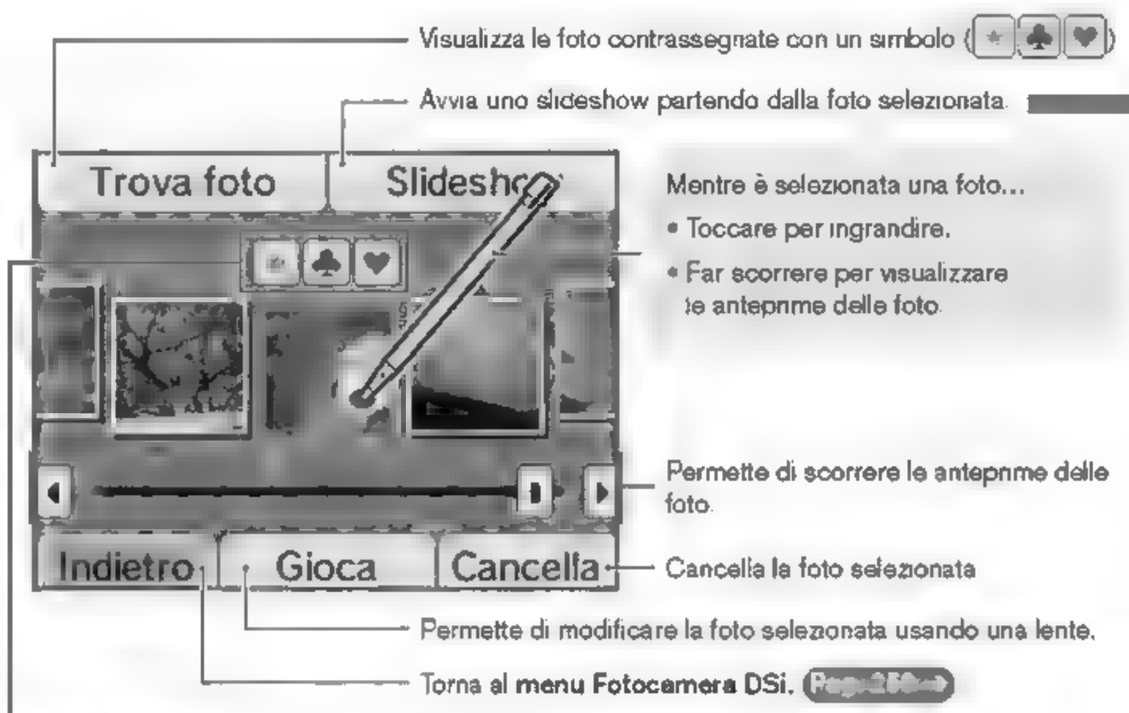
5. Toccare OK per salvare la cornice
La cornice verrà salvata tra le cornici create e potrà essere usata toccando CORNICI.

La cornice creata è pronta per essere utilizzata in una nuova foto

REPR

Sfogliare l'album

Selezionare ALBUM nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per vedere le anteprime delle foto. È possibile visualizzare, modificare o cancellare le foto presenti.



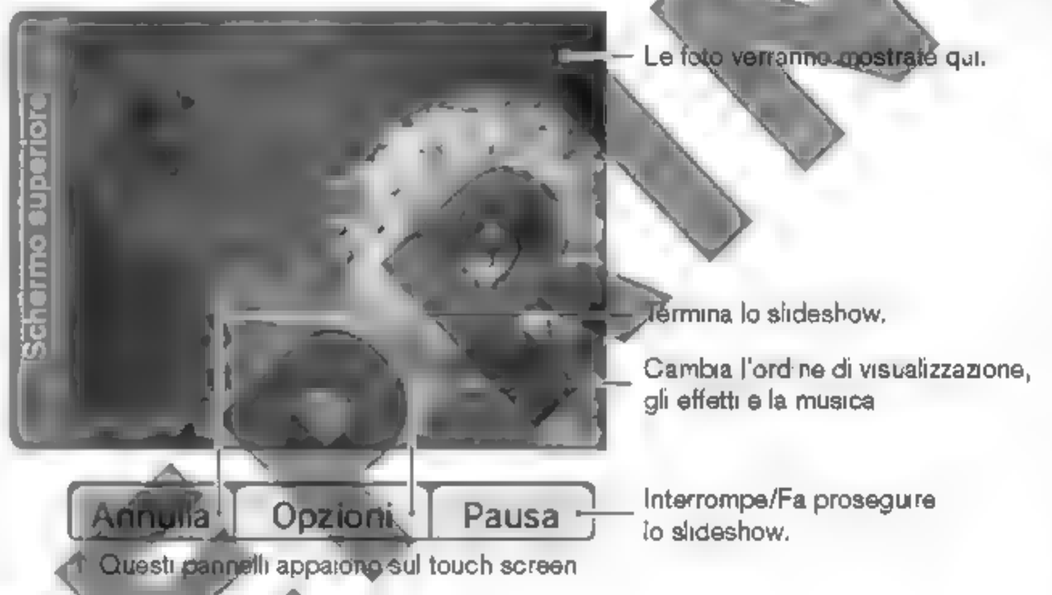
★♣♥ Simboli

È possibile apporre dei simboli (★♣♥) sulle foto per organizzarle con più facilità.

NOTA: le foto contrassegnate con il simbolo ★ appariranno sullo schermo superiore nel **menu Nintendo DSi**. Le foto scattate nella **modalità fotocamera** del **menu Nintendo DSi** saranno contrassegnate automaticamente con il simbolo ★.

Slideshow

Selezionare SLIDESHOW nello **schermo album** per far apparire le foto una dopo l'altra.



Opzioni dello slideshow

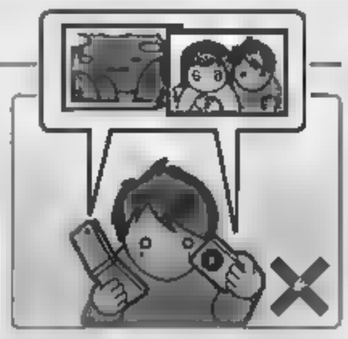
Dettagli sulle anteprime delle foto

- Le foto vengono visualizzate in ordine cronologico da sinistra a destra. Se si seleziona TROVA FOTO, le foto appariranno da sinistra a destra in base alla data in cui è stato aggiunto il simbolo.
- Nel caso di un formato di file non supportato, al posto della foto verrà visualizzata l'icona .
- Se sono presenti molte foto, potrebbe essere necessario del tempo per visualizzare le anteprime.

Visualizzazione delle foto nel menu Nintendo DSi

Solamente le foto contrassegnate con il simbolo ★ appariranno sullo schermo superiore nel **menu Nintendo DSi**. È perciò necessario aggiungere il simbolo ★ a tutte le foto che si desidera vedere nel **menu Nintendo DSi** oppure rimuoverlo da tutte quelle che invece si preferisce non visualizzare nel **menu Nintendo DSi**.

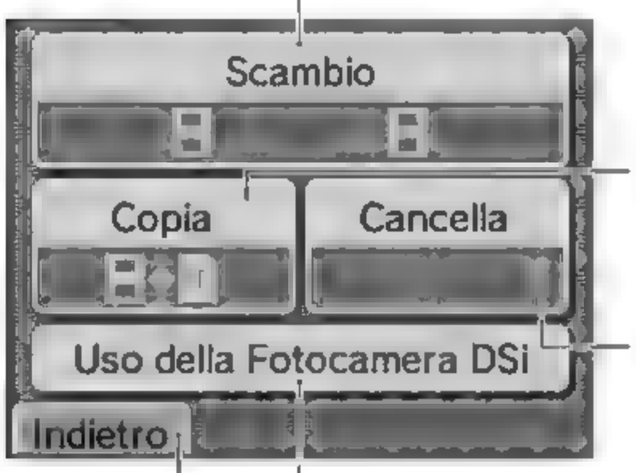
Dettagli sulle foto



- Solamente le foto scattate con la console Nintendo DSi possono essere visualizzate o modificate con la Fotocamera Nintendo DSi. Le foto scattate con una fotocamera digitale o con un telefono cellulare non possono essere visualizzate. Allo stesso modo, se delle foto scattate con la console Nintendo DSi vengono copiate su una scheda SD e successivamente modificate, spostate all'interno della scheda SD o rinominate tramite l'uso di un computer o di un altro dispositivo, non potranno più essere visualizzate o modificate con la Fotocamera Nintendo DSi.
- Le foto scattate con la console Nintendo DSi contengono i dati per le anteprime e per le foto. Se le foto vengono modificate tramite un computer o un altro dispositivo, i cambiamenti potrebbero non essere riflessi nelle anteprime. Di conseguenza, nel caso le foto venissero diffuse tramite Internet, altri utenti potrebbero vedere le anteprime prive di modifiche. Le foto modificate con la console Nintendo DSi, invece, riflettono i cambiamenti nelle anteprime.

NOT FOR

Selezionare DATI nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per copiare, cancellare o scambiare con gli amici foto o cornici. In questo menu è possibile anche cancellare i memo.



Avvia la comunicazione wireless DS con altre console Nintendo DSi per effettuare uno scambio di foto o di cornici.

Permette di copiare foto o cornici dalla memoria della console Nintendo DSi alla scheda SD e viceversa. Pag. 274 ➜

Permette di cancellare foto, cornici o memo. Pag. 275 ➜

Avvia il tutorial della Fotocamera Nintendo DSi.

Torna al **menu Fotocamera Nintendo DSi** Pag. 250 ➜

Informazioni sullo scambio di foto e cornici

Prestare attenzione ai seguenti punti per lo scambio di foto e cornici.

- Le foto e le cornici inviate tramite la comunicazione wireless DS ad altre console Nintendo DSi potrebbero essere modificate o diffuse da chi le riceve o da terzi.
- Dopo aver inviato una foto o una cornice, il mittente non potrà più cancellarla dalla console dei destinatari. Inoltre, l'uso e la distribuzione non potranno essere bloccati.
- Ricordare che le immagini potrebbero essere coperte da diritti di immagine di privacy e da copyright.

NOT FOR

Scambiare foto e cornici

È possibile scambiare foto e cornici con altre console Nintendo DSi tramite la comunicazione wireless DS.

Procedura per chi invia

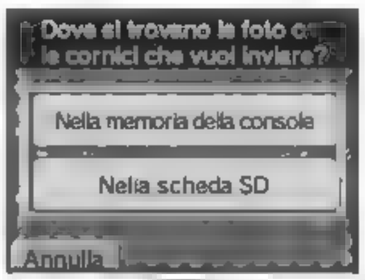
1. Toccare INVIA.

2. Attendere la conferma dei destinatari

3. Selezionare i destinatari (1) e toccare AVVIA (2)

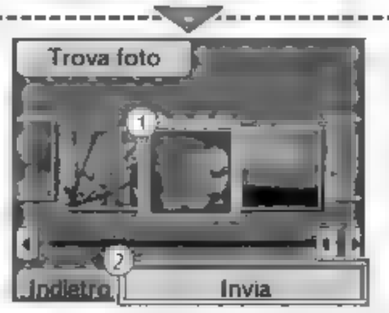
È possibile inviare gli stessi dati a un massimo di tre console Nintendo DSi contemporaneamente.

4. Scegliere se inviare dati salvati NELLA MEMORIA DELLA CONSOLE oppure NELLA SCHEDA SD.



5. Scegliere se inviare UNA FOTO o UNA CORNICE.

6. Scegliere la foto o la cornice che si desidera inviare (1) e toccare INVIA (2)



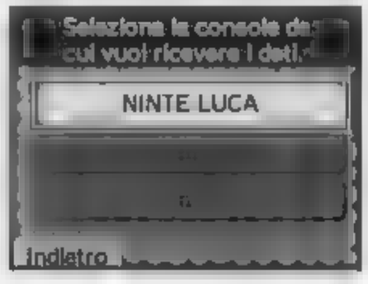
7. Selezionare SÌ per confermare la propria scelta.

Procedura per chi riceve

1. Toccare RICEVI.

2. Scegliere dove salvare i dati che si riceveranno

3. Selezionare la console da cui si desidera ricevere i dati



Non sono necessari altri comandi per ricevere dei dati.

Copiare foto e cornici

È possibile copiare le foto e le cornici dalla memoria della console Nintendo DSi al a scheda SD e viceversa.

1. Selezionare dove si desidera copiare i dati

2. Scegliere se copiare FOTO o CORNICI.

3. Selezionare le foto o le cornici da copiare

NOTA: l'immagine presenta il caso in cui l utente abbia selezionato FOTO.

Selezionando UNA ALLA VOLTA, si può scegliere nell'album la foto o la cornice che si vuole copiare

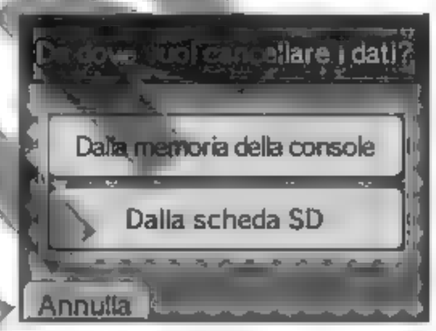
NOTA: l'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia selezionato FOTO

Selezionare la foto o la cornice ① e toccare COPIA ②.

Eliminare foto, cornici e memo

È possibile cancellare le foto, le cornici e i memo salvati nella memoria della console o nella scheda SD.

1. Selezionare da dove si desidera cancellare i dati.



2. Scegliere il tipo di dati da cancellare

NOTA: l'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia scelto di cancellare dei dati DALLA MEMORIA DELLA CONSOLE. Dato che i memo vengono salvati solo nella memoria della console, l'opzione MEMO è disponibile solamente in questo schermo.

Per cancellare tutti i memo, toccare SÌ nello **schermo di conferma**

3. Selezionare le foto o le cornici da cancellare.

NOTA: l'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia selezionato FOTO

ATTENZIONE!
Se si seleziona TUTTE LE FOTO, TUTTE LE CORNICI oppure tutte le foto contrassegnate da un simbolo, sarà possibile interrompere il processo di eliminazione, ma alcuni dati verranno comunque cancellati.

Con SELEZIONA UNA FOTO o SELEZIONA UNA CORNICE si può scegliere nell'album la foto o la cornice che si vuole eliminare

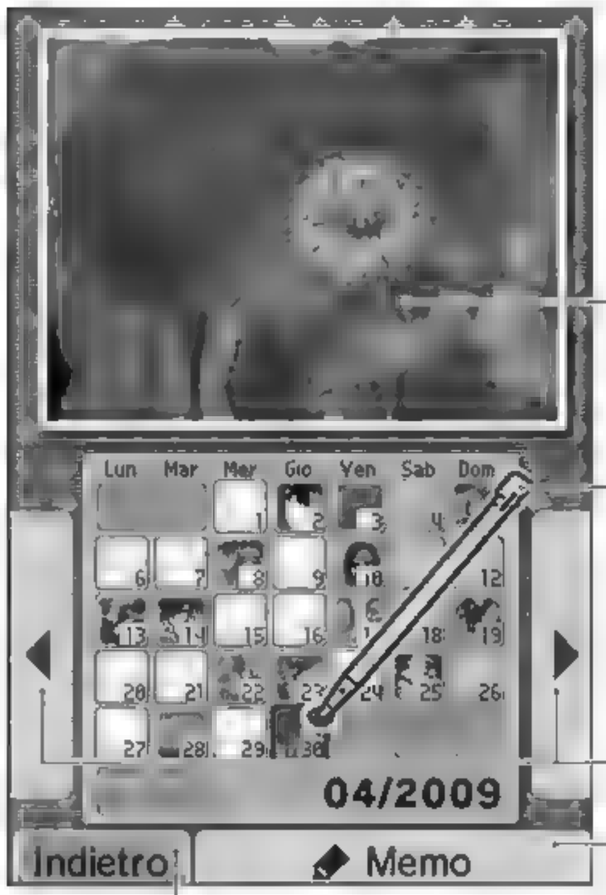
NOTA: l'immagine presenta il caso in cui l'utente abbia selezionato FOTO.

Selezionare la foto o la cornice ① e toccare CANCELLA ②.

PROVA NON VENDIBILE

Calendario

Selezionare CALENDARIO nel **menu Fotocamera Nintendo DSi** per accedere al calendario sul touch screen



Selezionare un giorno per vedere il memo e una foto scattata in quella data.

Se sono state scattate più foto nello stesso giorno, verranno mostrate diverse foto a intervalli regolari

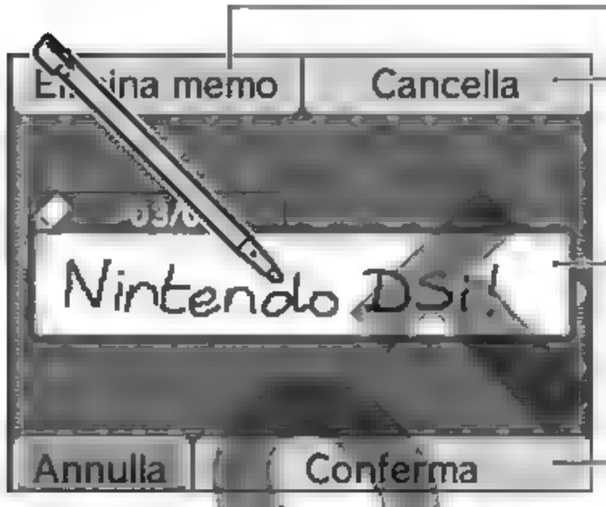
Passano al mese precedente o successivo.

Permette di scrivere un memo per il giorno selezionato.

Torna al **menu Fotocamera Nintendo DSi**. Pag. 250 →

[illegible]

Si può scrivere un memo per ogni giorno, sia come appunto per un giorno speciale che come promemoria relativo alle foto scattate. Tutti i memo vengono salvati nella memoria della console.



Elimina il memo salvato.

Permette di cancellare e riscrivere il memo.

Riquadro per scrivere il memo

Salva il memo.

Sound Nintendo DSi

Il Sound Nintendo DSi permette di utilizzare il microfono della console per registrare suoni e voci e di divertirsi modificandoli a proprio piacimento, ma anche di riprodurre file musicali salvati in una scheda SD.

Avviare il Sound Nintendo DSi

Quando si avvia il Sound Nintendo DSi, vengono visualizzate un'onda sonora sullo schermo superiore e le opzioni selezionabili sul touch screen. Toccare una delle opzioni per iniziare ad utilizzare il software.

Schermo del menu Sound Nintendo DSi

Permette di registrare con il microfono suoni e voci che potranno poi essere modificati Pag. 278 →

Riproduce file audio* salvati in una scheda SD. Pag. 283 →

Chiude il Sound Nintendo DSi e torna al **menu Nintendo DSi** Pag. 254 →

Permette di modificare le impostazioni o cancellare i dati del Sound Nintendo DSi Pag. 285 →

Il pappagallo del Sound Nintendo DSi imita le voci e i suoni che sente. Ricorda tutto ciò che viene registrato e, di quando in quando, lo ripete ad alta voce

*File compatibili

Il Sound Nintendo DSi supporta solamente file audio aventi le seguenti caratteristiche

Formato: AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp
Bit rate: 16 kbps – 320 kbps
Frequenza di campionamento: 32kHz – 48kHz

NOTA: il Sound Nintendo DSi non supporta i file MP3

Per informazioni su come salvare file audio in una scheda SD, vedere il capitolo relativo. Pag. 286 →

NOT FOR REPRINT

Registrare e giocare con i suoni

Nel **menu Sound Nintendo DSi**, toccare REGISTRA E DIVERTITI.

NOTA: i dati delle registrazioni verranno salvati nella memoria della console Nintendo DSi e non verranno né cancellati né salvati in una scheda SD.

Torna al **menu Sound Nintendo DSi.** Pag. 277 ➜

Cancella la registrazione presente nel fumetto selezionato.

Dopo aver selezionato un fumetto vuoto

Registra

Usare il microfono per registrare suoni e voci. In ogni fumetto è possibile salvare una registrazione della durata massima di 10 secondi.

Dopo aver selezionato un fumetto contenente una registrazione

Gioca

È possibile modificare la registrazione variando la velocità di riproduzione, applicando effetti ecc. Pag. 280 ➜

Spostare i fumetti

1. Toccare il fumetto che si vuole spostare e far scorrere lo stilo sulla posizione desiderata senza sollevarlo dal touch screen.

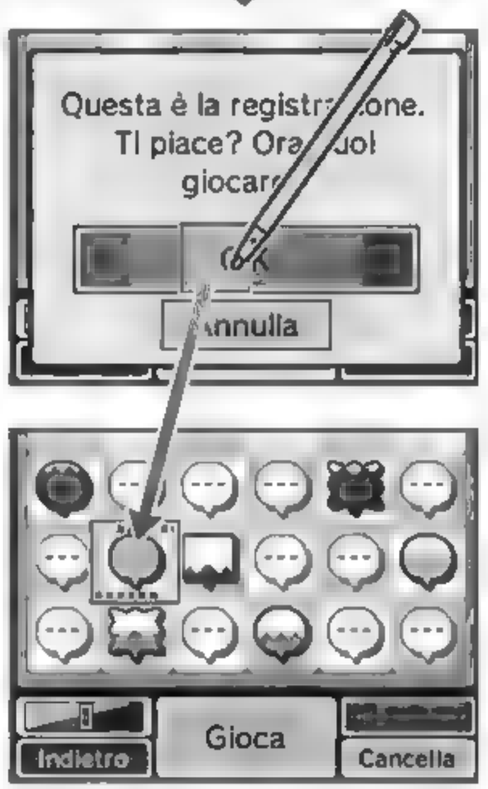
2. I due fumetti si scambieranno di posto.

Effettuare una registrazione

1. Toccare prima un fumetto vuoto ① e poi REGISTRA ②.

2. Toccare l'icona per avviare la registrazione.
Se il microfono capta un segnale abbastanza forte, la registrazione inizierà automaticamente.

3. Al termine della registrazione, toccare OK.
Il fumetto assumerà il colore toccato nel pannello OK.

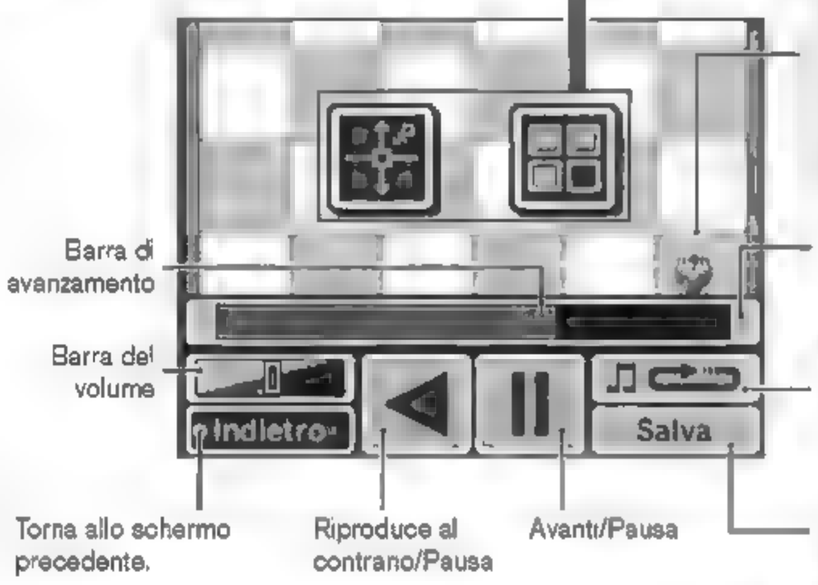


PER NOT

Giocare con i suoni

1 Toccare prima il fumetto contenente la registrazione con la quale si desidera giocare ① e poi GIOCA ②.

2 Modificare i suoni registrati.



Pappagallo

Quando viene toccato, il pappagallo fornisce consigli e informazioni sulle operazioni che è possibile eseguire con il software.

Toccare la barra per passare direttamente ad un determinato punto della registrazione.

Cambia la modalità di riproduzione*.

Sovrascrive i dati della registrazione con quelli attuali.

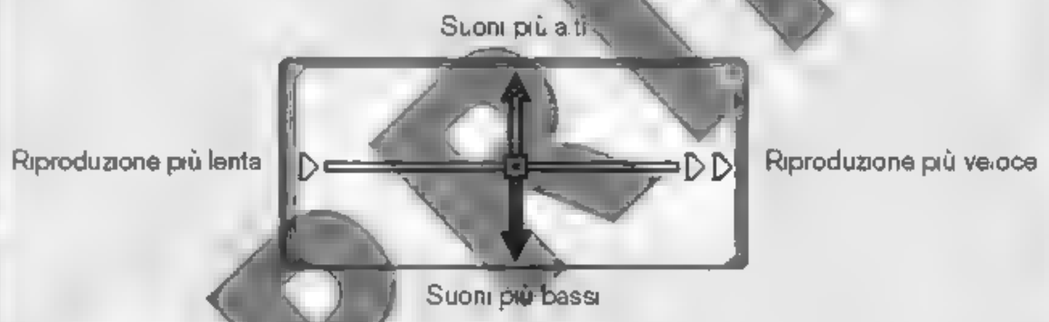
*Modalità di riproduzione

- La registrazione attuale viene ripetuta.
- Tutte le registrazioni vengono riprodotte in ordine più volte.
- La registrazione attuale viene riprodotta una volta.
- Tutte le registrazioni vengono riprodotte in ordine casuale
- Viene riprodotta più volte solo la parte della registrazione compresa tra due punti (A e B) stabiliti dall'utente

  È possibile cambiare la parte riprodotta facendo scorrere i punti A e B avanti e indietro con lo stilo.

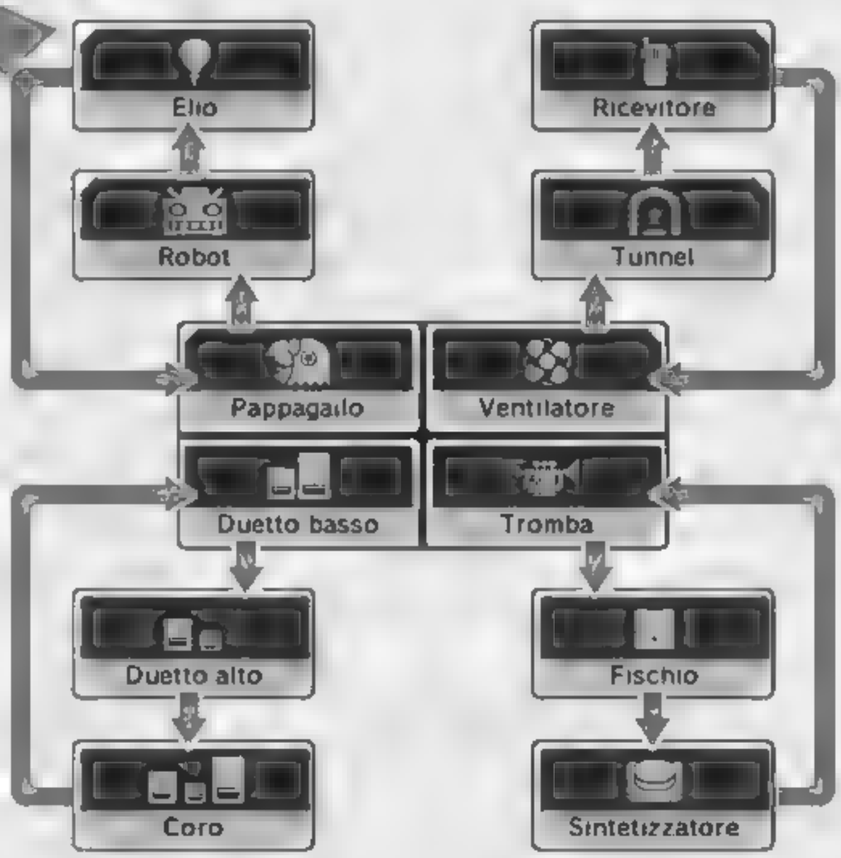
Modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni

Spostare l'icona ▣ sul touch screen per modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni



Uso degli effetti

Toccando un icona, è possibile modificare una registrazione tramite diversi effetti. Per ogni pannello sono disponibili tre diversi effetti, che possono essere passati in rassegna toccando più volte il pannello stesso.



NOT FOR

Registrare e giocare con i suoni

Salvare le registrazioni modificate

1. Per sovrascrivere le registrazioni modificate, toccare SALVA.

2. Verificare che la registrazione sia di proprio gradimento

3. Toccare OK
Il fumetto assumerà il colore toccato nel pannello OK.

4. La registrazione verrà salvata.

Giocare con la musica salvata in una scheda SD

Scegliere il brano con il quale giocare

1. Toccare prima una cartella ① e poi APRI ②.

Selezionare A CASO per ascoltare un brano scelto casualmente

È possibile inserire i brani in diverse liste come ad esempio, la lista TOP 10 o la lista RICORDI

Toccare ELIMINA per cancellare tutti i brani presenti in una lista.

2. Toccare prima il brano che si vuole ascoltare ① e poi ASCOLTA ②.

Permette di aggiungere il brano selezionato a una lista

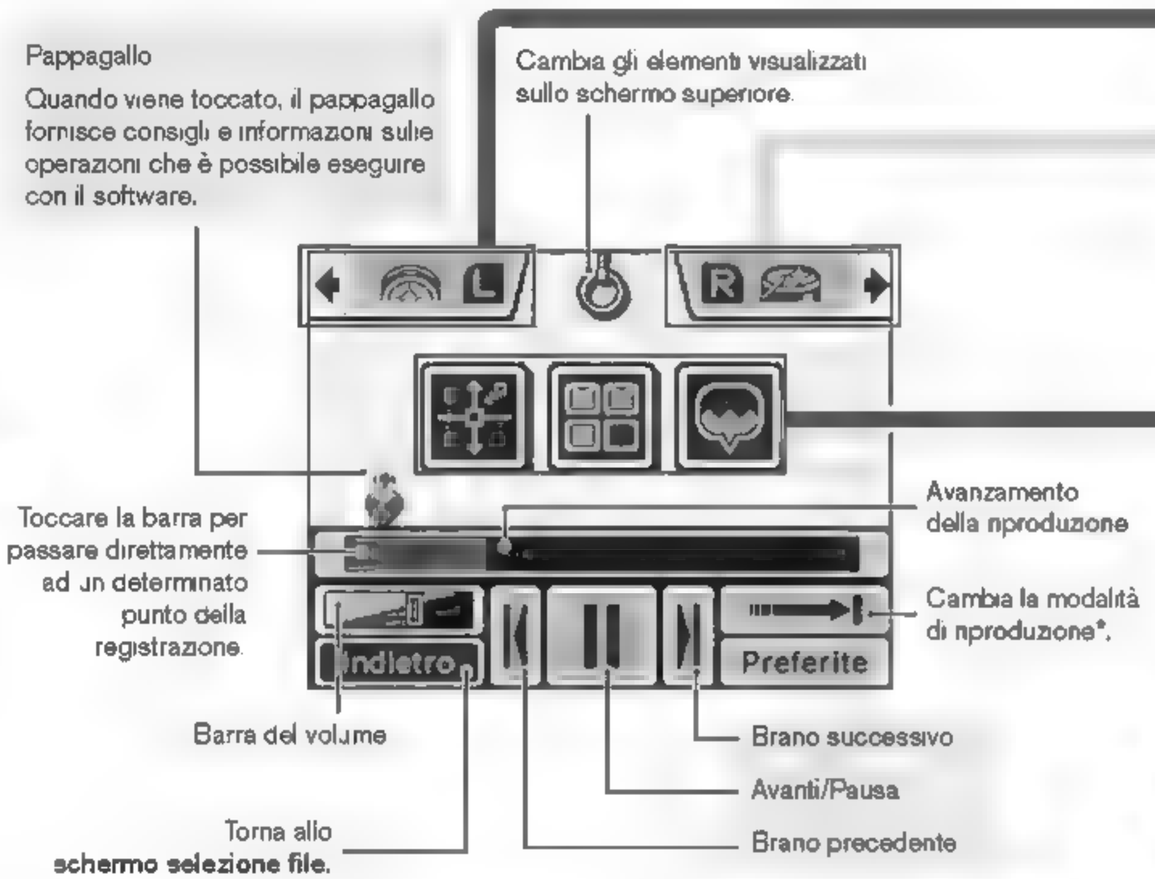
Informazioni su cartelle e file salvati in una scheda SD

- Nel Sound Nintendo DSi verranno visualizzati solo file audio e cartelle contenenti file audio salvati in una scheda SD. Possono essere visualizzate fino a un massimo di 1000 cartelle
- Se nella scheda SD sono presenti diverse cartelle con lo stesso nome, i file in esse contenute verranno mostrati in un'unica cartella con lo stesso nome
- Il numero massimo di file che possono essere visualizzati è 3000.
- Possono essere visualizzati solo i primi 100 file contenuti in una cartella
- Il Sound Nintendo DSi mostra solo le sottocartelle presenti nei primi 8 livelli.
- Le cartelle vengono mostrate in ordine alfanumerico, a prescindere dalla loro struttura

REPRINT
NOT FOR SALE

Giocare con la musica salvata in una scheda SD

Giocare con i file audio



*Modalità di riproduzione

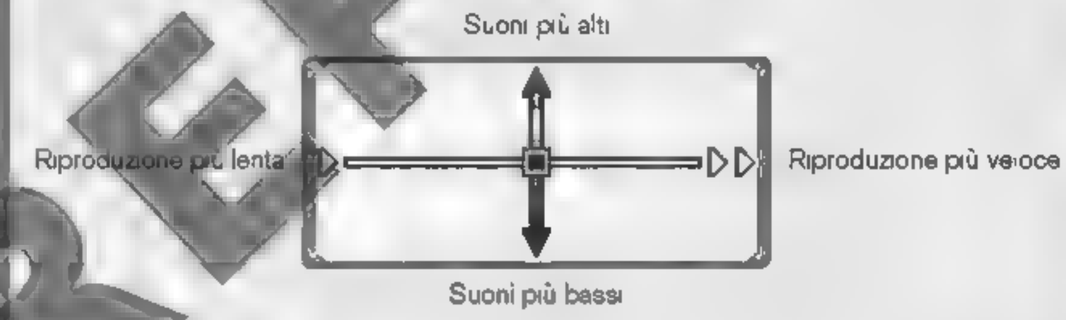
- Il brano attuale viene ripetuto più volte
- Tutti brani di una cartella vengono riprodotti in ordine più volte.
- Tutti brani di una cartella vengono riprodotti in ordine.
- Tutti i brani di una cartella vengono riprodotti in ordine casuale
- Viene riprodotta più volte solo la parte del brano compresa tra due punti (A e B) stabiliti dall'utente.
  È possibile cambiare la parte riprodotta facendo scorrere i punti A e B avanti e indietro con lo stilo

Effetti sonori con L e R

Il pulsante L e il pulsante R permettono di riprodurre diversi effetti sonori. Per cambiare tali effetti, toccare le icone presenti sullo schermo.

Modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni

Spostare l'icona sul touch screen per modificare la velocità di riproduzione e l'altezza dei suoni



Uso degli effetti

Toccando un'icona, è possibile modificare il brano utilizzando diversi effetti.

Sembrerà che la musica provenga da una vecchia radio.

Elimina le parti vocali del brano lasciando solo la musica (in alcuni casi potrebbe non essere possibile rimuovere completamente la parte vocale di un brano).

Produce un effetto eco.

Sembrerà che la musica provenga da un vecchio videogioco

Sovrapposizione di registrazioni vocali

Toccare l'icona del fumetto in cui è contenuta la registrazione che si vuole riprodurre insieme al brano musicale

REPRINT
NOTICE

Impostazioni del Sound Nintendo DSi

Qui è possibile modificare le impostazioni o formattare i dati del Sound Nintendo DSi.

Torna al **menu Sound Nintendo DSi** Pag. 277

Cuffie ▸ **Stereo** — Imposta l'audio delle cuffie su MONO o STEREO.

Effetti sonori ▸ **Sì** — Attiva o disattiva gli effetti sonori quando si ascolta la musica con l'opzione GIOCA CON LA MUSICA.

Retroilluminazione ▸ **Sempre** — Imposta la retroilluminazione in modo che venga disattivata quando il Sound Nintendo DSi non è in uso.

Formatta dati — Cance la tutti i dati relativi al Sound Nintendo DSi dalla memoria della console Nintendo DSi.

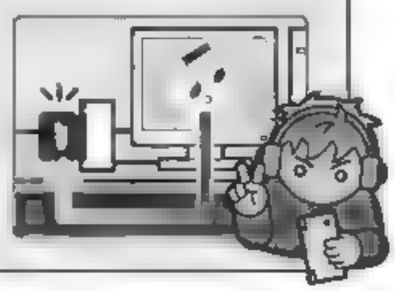
Così facendo, verranno cancellati tutti i file registrati o modificati, le liste dei brani e le registrazioni eventualmente memorizzate dal pappagallo.

Come si salvano i file audio in una scheda SD?

È possibile giocare solo con i file musicali salvati in una scheda SD. Per salvare un file musicale in una scheda SD, seguire la procedura descritta di seguito:

1. Usando un computer, convertire un brano contenuto in un CD in un file di formato compatibile con il Sound Nintendo DSi. Pag. 277

2. Salvare il file AAC in una scheda SD utilizzando lo slot scheda SD del computer oppure un lettore di schede SD esterno disponibile in commercio



NOTA: alcuni dei consigli del pappagallo sul Sound Nintendo DSi contengono una parte del testo dei seguenti brani: "'O sole mio" (testo di Giovanni Capurro, musica di Eduardo di Capua), "Fratelli d'Italia" (testo di Goffredo Mameli, musica di Michele Novaro) e "Va' pensiero" (testo di Temistocle Solera, musica di Giuseppe Verdi).

Nintendo DSi Shop

È possibile acquistare software per Nintendo DSi attraverso il Nintendo DSi Shop. Per utilizzare il Nintendo DSi Shop è necessario configurare una connessione a Internet.

Pag. 306

Cosa serve per utilizzare il Nintendo DSi Shop?

Una connessione a Internet a banda larga Pag. 305

Nintendo DSi Points

Che cosa sono i Nintendo DSi Points?

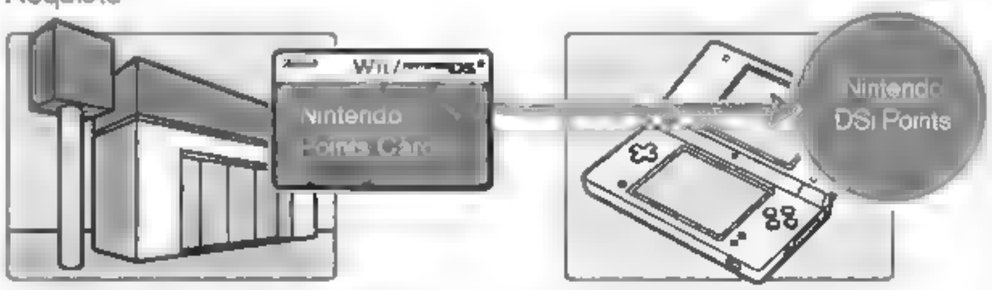
I Nintendo DSi Points sono punti che possono essere utilizzati per acquistare software per Nintendo DS attraverso il Nintendo DSi Shop.

Per aggiungere Nintendo DSi Points al proprio account, Points Card e registrare i punti nel Nintendo DSi Shop. automaticamente aggiunti come Nintendo DSi Points.

NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto di Nintendo Points, visitare i sito Internet support.nintendo.com

È possibile registrare i punti delle Nintendo Points Cards come Nintendo DSi Points.

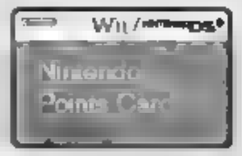
Acquisto



Punto vendita prodotti Nintendo — Console Nintendo DSi

Che cos'è una Nintendo Points Card?

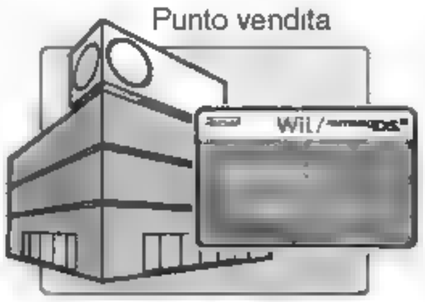
Si tratta di una scheda prepagata che permette di registrare Nintendo DSi Points nel Nintendo DSi Shop.



Per registrare i Nintendo DSi Points, utilizzare uno dei seguenti metodi.

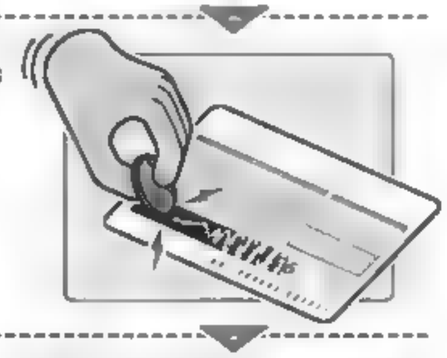
Registrare una Nintendo Points Card

1. Acquistare una Nintendo Points Card.



2. Verificare il codice di attivazione Nintendo Points

NOTA: grattare la striscia argentata sul retro della Nintendo Points Card per far apparire il codice di attivazione della scheda.



3. Avviare il Nintendo DSi Shop.
↓
Seguire le istruzioni a schermo per l'inserimento del codice di attivazione Nintendo Points

Acquistare Nintendo DSi Points utilizzando una carta di credito

Per acquistare Nintendo DSi Points con una carta di credito, avviare il Nintendo DSi Shop.
↓
Seguire le istruzioni a schermo.

Software Nintendo DSi e Nintendo Points Card

- Per potersi collegare al Nintendo DSi Shop è necessaria una connessione a Internet a banda larga. La prima volta che ci si collega, è necessario accettare i termini dell'accordo per l'utilizzo per poter accedere al Nintendo DSi Shop
- Le Nintendo Points Card vendute in Europa possono essere utilizzate solo con console destinate al mercato europeo.
- È possibile registrare un massimo di 10.000 Nintendo DSi Points alla volta
- I punti di una Nintendo Points Card devono essere registrati tutti in una volta. Non è possibile registrarli su più console o registrarli separatamente
- I genitori, o i tutori legali, possono utilizzare il filtro famiglia per limitare l'uso dei Nintendo DSi Points oppure limitare l'acquisto di software appartenenti a determinate fasce della classificazione PEGI.
- Tutti i punti e i software scaricati possono essere usati su un'unica console Nintendo DSi e non sono rimborsabili né trasferibili.
- I punti non hanno valore monetario e non possono essere scambiati con denaro o trasferiti a un'altra console
- Il software acquistato con Nintendo DSi Points non può essere restituito, rimborsato, commercializzato né altrimenti trasferito
- Una volta che i Nintendo Points sono stati registrati come Nintendo DSi Points, non possono essere registrati su un'altra console Nintendo DSi o su una console Wii™.
- Il software scaricato dal Nintendo DSi Shop è concesso in licenza all'utente e non venduto. Per maggiori informazioni, fare riferimento all'accordo per l'utilizzo consultabile nelle Impostazioni della console.

Pag. 306 ➡

Per maggiori informazioni sulla classificazione di videogiochi in base al sistema PEGI (Pan European Game Information - Informazioni paneuropee sui giochi), consultare la sezione riguardante le impostazioni del filtro famiglia. Pag. 300 ➡

NOT FOR

Download DS

Grazie al download DS è possibile scaricare e giocare insieme ad altri utenti con alcuni software per console della serie Nintendo DS per più giocatori anche quando si dispone di un'unica scheda.
È anche possibile inviare e ricevere versioni demo di alcuni software.

La console Nintendo DSi è provvista di un modulo RF (802.11), la potenza radiata è inferiore a 10 mW (potenza isotropa radiata equivalente) e la densità [illegible] come stabilito dalla Decisione della Commissione 2000/299/CE.

Utilizzare il download DS

Attivare il download DS (console principale)

1. Toccare l'icona del titolo Nintendo compatibile con il download DS nel **menu Nintendo DSi**.

2. Seguire le istruzioni contenute nel manuale del software che si sta usando.

[illegible]

1. Toccare l'icona download DS nel **menu Nintendo DSi**

2. Selezionare il pannello con il titolo che si vuole scaricare

3. Toccare SI per avviare il download

4. Seguire le istruzioni contenute nel manuale del software che si sta usando.

NOT FOR REPRINT

PictoChat

La PictoChat permette di usare la console Nintendo DSi per inviare e ricevere messaggi e disegni da altri utenti Nintendo DSi tramite comunicazione wireless. La PictoChat non è un'applicazione internet. È possibile comunicare con un massimo di 15 utenti Nintendo DSi che si trovano nel raggio d'azione della propria console.
È possibile utilizzare la PictoChat anche con utenti di console Nintendo DS/DSi [illegible] comandi di queste console sono leggermente diversi.

Avviare la PictoChat

Per prima cosa apparirà lo **schermo selezione stanza**. Selezionare la stanza nella quale si vuole chattare

Il numero in ogni pannello indica quanti utenti sono nella stanza. Se il numero di utenti è già al massimo (16/16), non si potrà accedere a quella stanza.

Chiude la PictoChat e torna al **menu Nintendo DSi**.

Pag. 254 →

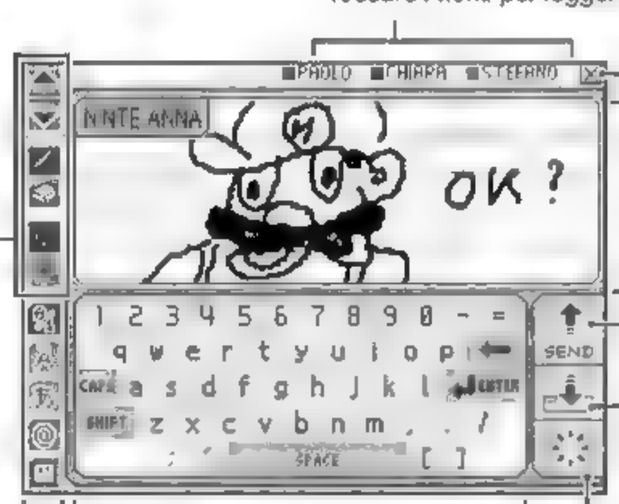
I genitori [illegible] legali possono limitare l'uso della PictoChat usando il filtro famiglia

Per maggiori informazioni, consultare il capitolo riguardante le impostazioni del filtro famiglia.

Pag. 300 →

Schermo superiore

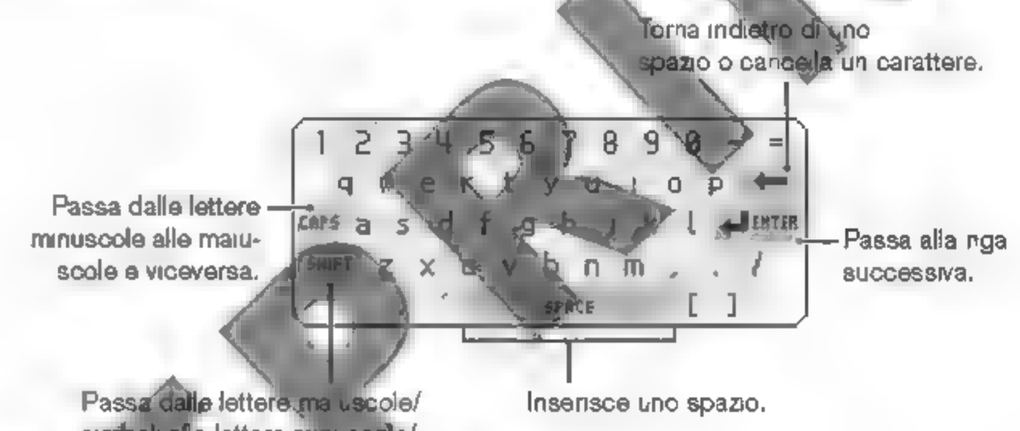
Schermo inferiore



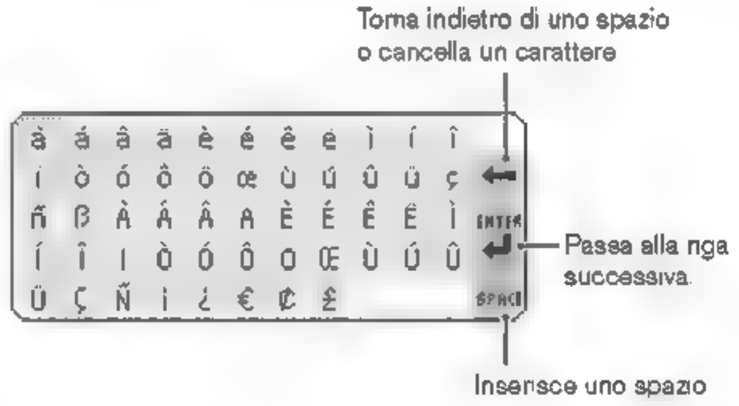
Come usare la tastiera

Toccare i caratteri sulla tastiera per selezionarli. È possibile far scorrere i caratteri sulla lavagna nell'ordine desiderato

Alfanumerica



Caratteri speciali



È possibile utilizzare la tastiera con i pulsanti.

Croce direzionale	Sposta il cursore
A	Inserisce un carattere.
B	Cancella l'ultimo carattere inserito
X	Passa dalle lettere minuscole alle maiuscole e viceversa
Y	Cambia tipo di tastiera.
L R	Permettono di scorrere i messaggi
START	Invia un messaggio.
SELECT	Premuto per un istante: copia l'ultimo messaggio. Premuto a lungo: cancella il messaggio.

NOT FOR RESALE

Impostazioni della console

Selezionare IMPOSTAZIONI nel **menu Nintendo DSi** per aprire il **menu impostazioni**, in cui è possibile regolare molte opzioni diverse. Usare ◄ ► per cambiare pagina e selezionare quindi l'impostazione desiderata.

Impostazioni 1

GESTIONE DATI

Pag. 296 ➜

Permette di gestire i dati salvati nella memoria della console o nella scheda SD.

NOTA: questa voce apparirà solo dopo aver attivato il Nintendo DSi Shop.

COMUNICAZIONE WIRELESS

Pag. 297 ➜

Permette di attivare e disattivare la comunicazione wireless DS.

LUMINOSITÀ

Pag. 297 ➜

Permette di regolare la luminosità degli schermi.

Impostazioni 2

PROFILO

Pag. 298 ➜

Permette di impostare e modificare il nickname, il messaggio personale, la data del compleanno e il colore preferito

DATA

Pag. 299 ➜

Permette di impostare la data.

ORA

Pag. 299 ➜

Permette di impostare l ora.

SVEGLIA

Pag. 299 ➜

Permette di puntare la sveglia.

Impostazioni 3

FILTRO FAMIGLIA

Pag. 300 ➜

Permette di impostare il filtro famiglia per limitare l'accesso a determinati contenuti.

TOUCH SCREEN

Pag. 305 ➜

Permette di calibrare il touch screen.

PROVA MICROFONO

Pag. 305 ➜

Permette di controllare la sensibilità del microfono

INTERNET

Pag. 305 ➜

Permette di configurare le impostazioni Internet.

Impostazioni 4

LINGUA

Permette di selezionare la lingua della console

PAESE

Permette di selezionare il paese di residenza.

AGGIORNAMENTO

Pag. 322 ➜

Permette di aggiornare la console Nintendo DSi e i software integrati.

FORMATTAZIONE

Pag. 322 ➜

Permette di eliminare tutti i software scaricati e i dati salvati

Gestione dati

Grazie a questa opzione è possibile copiare o eliminare software o dati di salvataggio presenti nella memoria della console o in una scheda SD.

Quando si copiano dati, è necessario inserire nella console una scheda SD.

Copiare/Eliminare dati

1. Scegliere da dove si vuole copiare o eliminare i dati dalla memoria della CONSOLE oppure dalla SCHEDA SD.

2. Selezionare i dati da copiare o eliminare

3. Selezionare COPIA o CANCELLA.

Nei seguenti casi non è possibile effettuare la copia dei dati

- Se nello slot scheda SD non è inserita alcuna scheda SD
- Se non c'è abbastanza spazio nel supporto in cui si vogliono copiare i dati.
- Se i dati selezionati non possono essere copiati.
- Se si sta cercando di copiare dati nel **menu Nintendo DSi**, ma non ci sono slot liberi.
- Se si cerca di copiare dati in una console diversa da quella in cui i dati erano salvati
- Se i software o i dati salvati nella scheda SD superano i 300 blocchi di memoria.
- Se la scheda SD è protetta da scrittura.

NOTE

Comunicazione wireless DS

Attivare o disattivare la comunicazione wireless DS.

Impostare la comunicazione wireless

1. Toccare ATTIVA per attivare la comunicazione wireless o DISATTIVA per disattivarla ①.

2. Toccare OK ② per confermare la scelta.

NOTA: assicurarsi sempre di aver disattivato la comunicazione wireless quando si usa la console a bordo di un aereo.

Luminosità degli schermi

Regolare il livello di luminosità degli schermi

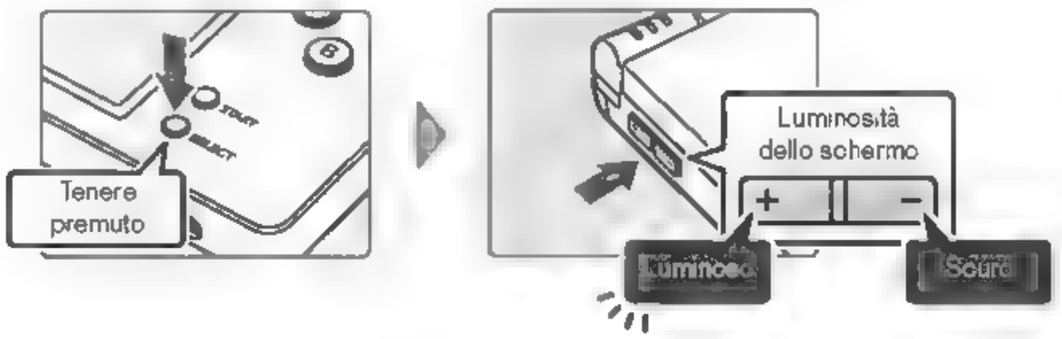
Regolare la luminosità

1. Toccare + o – ① per regolare la luminosità.

2. Toccare OK ② per confermare l'impostazione

Per regolare il livello di luminosità degli schermi durante l'utilizzo di un software, tenere premuto SELECT e utilizzare il regolatore volume/luminosità per modificare l'impostazione attuale.

Fare attenzione all'utilizzo di SELECT: in alcuni software può attivare funzioni di gioco e interferire con la sequenza di gioco.



Livello di luminosità e durata della carica della batteria

Aumentando la luminosità degli schermi la durata della batteria decresce e, di conseguenza, diminuire il livello di luminosità fa durare più a lungo la carica della batteria Pag. 342 ➜

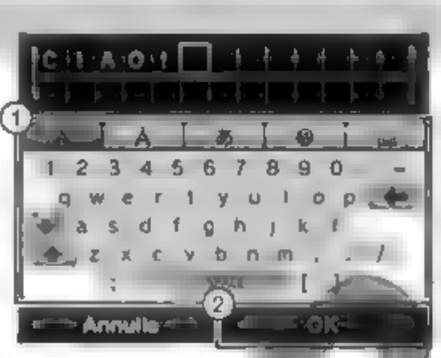
Profilo

Accedere al PROFILO per modificare il nickname, il messaggio personale, il colore e la data di compleanno.

Nickname

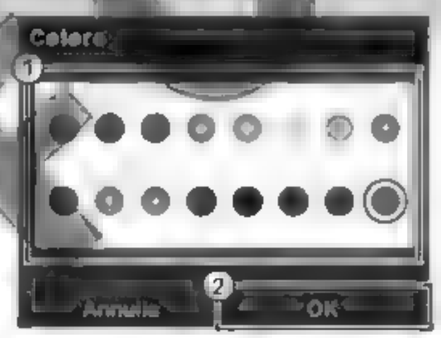
1. Usare la tastiera ① per inserire il proprio nickname. Per maggiori informazioni su come usare la tastiera, consultare il capitolo relativo. Pag. 323 ➜
2. Toccare OK ② per confermare

Messaggio



1. Inserire un messaggio personalizzato utilizzando la tastiera ①. Per maggiori informazioni su come usare la tastiera, consultare il capitolo relativo Pag. 323 ➜
2. Toccare OK ② per confermare.
   Dato che questo messaggio verrà visualizzato sulle console degli altri utenti durante l'utilizzo della PictoChat, i testi più appropriati potrebbero essere una frase di saluto o una breve presentazione.

Colore



1. Toccare il colore che si preferisce ①
   Il colore selezionato verrà usato in varie occasioni, come ad esempio nel **menu Nintendo DSi**
2. Toccare OK ② per confermare

Compleanno

1. Usare ① per impostare la data del proprio compleanno.
2. Toccare OK ② per confermare.

Data

Impostare la data attuale.
Poiché alcuni software fanno uso di questa impostazione, assicurarsi di aver inserito la data corretta.

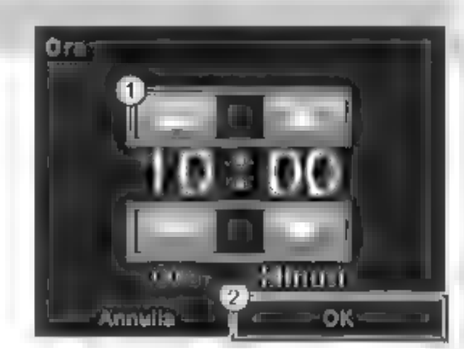
Impostare la data

1. Usare ① per selezionare il giorno, il mese e l'anno.
2. Toccare OK ② per confermare.

Ora

Impostare l'ora attuale.
Poiché alcuni software fanno uso di questa impostazione, assicurarsi di aver inserito l'ora corretta.

Impostare l'ora



1. Usare ① per impostare l'ora.
2. Toccare OK ② per confermare.

Sveglia

Impostare un'ora per la sveglia.

Puntare la sveglia

1. Usare ① per selezionare l'ora in cui si vuole che la sveglia suoni e poi toccare OK ② per puntarla
2. Toccare Sì per confermare. Entrambi gli schermi verranno impostati al livello di luminosità più basso

Per far cessare il suono della sveglia o annullare l'impostazione, toccare il touch screen o qualsiasi altro pulsante eccetto i pulsanti L e R.
Una volta che la sveglia avrà smesso di suonare, entrerà in **modalità ripetizione (snooze)** e continuerà a suonare ogni cinque minuti, fintanto che non verrà spenta. La **modalità ripetizione (snooze)** si disattiva automaticamente dopo un'ora.

PROOF NOT FOR SALE

Filtro famiglia

Le impostazioni del filtro famiglia permettono ai genitori, o ai tutori legali, di stabilire quali contenuti possono essere utilizzati o scaricati sulla console Nintendo DSi.

Ogni console è dotata di un filtro famiglia e si raccomanda di impostarlo in base alle esigenze della propria famiglia. È possibile comunicare il PIN ai membri della famiglia autorizzati ad accedere a qualsiasi contenuto

Che cosa si può limitare con il filtro famiglia?

- **Software per Nintendo DSi/Software compatibile con Nintendo DSi**
  - ➔ Limitare l'uso di software in base alla classificazione per età PEGI. Il filtro famiglia non limita l'uso di software per Nintendo DS/DS Lite o di software scaricato attraverso il download DS
- **PictoChat**
  - ➔ Limitare l'uso di questa applicazione
- **Download DS**
  - ➔ Limitare l'uso di questa applicazione
- **Nintendo DSi Browser**
  - ➔ Limitare l'uso del Nintendo DSi Browser, un software utilizzabile per navigare su Internet. Il Nintendo DSi Browser è un browser Internet che permette di visualizzare pagine web online. Se non si vuole permettere accesso illimitato a Internet, attivare il filtro famiglia o abbonarsi a un servizio a pagamento che fornisce un filtro di protezione per la navigazione in Internet.
- **Nintendo DSi Shop**
  - ➔ Limitare l'acquisto di software in base alla classificazione per età PEGI.
  - ➔ Limitare l'uso dei Nintendo DSi Points. È possibile limitare unicamente l'uso dei Nintendo DSi Points e non l'acquisto dei Nintendo DSi Points
- **Scambio di foto**
  - ➔ Limitare lo scambio di foto con la comunicazione wireless DS
- **Altro**
  - ➔ Limitare la ricezione di contenuti creati dagli utenti.

Icone informative usate per la classificazione di videogiochi in base al sistema PEGI (Pan European Game Information – Informazioni paneuropee sui giochi)

Categorie di classificazione per età

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 3 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 7 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 12 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 16 anni

Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 18 anni

Descrizione del contenuto

Stampate sulle confezioni del software, le icone di descrizione del contenuto indicano il contenuto per il quale sono previste limitazioni in base all'età

Linguaggio volgare

Paura

Discriminazione

Contenuto sessualmente esplicito

Droga

Violenza

Gioco d'azzardo

Il logo PEGI Online indica che il gioco permette all'utente di accedere al gioco online.
Per maggiori informazioni sul gioco online visita il sito:
http://www.pegionline.eu

Il sistema PEGI è stato concepito sulla base di simili sistemi già esistenti in Europa. Nella creazione del formulario PEGI per la valutazione e nella strutturazione del sistema sono stati largamente coinvolti vari rappresentanti della società, tra cui genitori, consumatori e gruppi religiosi. Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione per età PEGI (Pan European Game Information) visitare il sito http://www.pegi.info

NOTA: questa classificazione per età non è un indice della difficoltà del gioco

NOT FOR

Impostare il filtro famiglia

❶ Seguire le istruzioni a schermo.

① Toccare SÌ

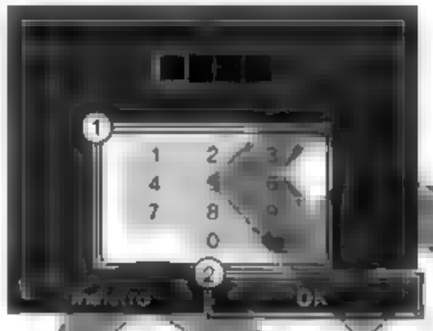
② Toccare AVANTI

③ Toccare OK.

④ Toccare AVANTI.

❷ Utilizzare la tastiera ① per inserire un PIN di 4 cifre e poi toccare OK ② (è necessario digitare il PIN due volte per confermare che sia corretto).

Poiché questo PIN dovrà essere inserito ogni volta che si desidera disattivare temporaneamente il filtro famiglia o modificare le impostazioni, è molto importante non dimenticarlo



❸ Utilizzare ▲▼① per selezionare la domanda di verifica e toccare OK ②.

❹ Utilizzare la tastiera ① per inserire la risposta alla domanda di verifica e toccare OK ②
La risposta deve essere composta da almeno 6 caratteri.

Poiché la risposta alla domanda di verifica verrà usata in caso si dimentichi il PIN, si consiglia di scegliere una risposta facile da ricordare

Per maggiori informazioni sull'uso della tastiera, consultare il capitolo relativo. Pag. 323 →

❺ Seguire le istruzioni a schermo per impostare le opzioni del filtro famiglia

NOT FOR RETAIL

Filtro famiglia

Cosa fare se si dimentica il PIN o la risposta alla domanda di verifica?

Se si dimentica il PIN o la risposta alla domanda di verifica, seguire la procedura indicata di seguito:

❶ Nello **schermo inserimento PIN** toccare DIMENTICATO.

❷ Nello schermo successivo, inserire la risposta alla domanda di verifica.

Se la risposta è corretta, si può procedere alla modifica delle impostazioni del filtro famiglia.

Se non si ricorda la risposta alla domanda di verifica...

❸ Selezionare DIMENTICATA

❹ Verrà visualizzato un numero di riferimento.

↓

Chiamare il numero telefonico riportato nel manuale di istruzioni della console Nintendo DSi e comunicare il numero di riferimento visualizzato a schermo. Si riceverà una chiave principale.

❺ Toccare OK

❻ Inserire la chiave principale e toccare OK.

Calibrazione del touch screen

Se il touch screen non risponde ai comandi in modo appropriato o se si avverte che il punto di contatto dello stilo non è rilevato correttamente dallo schermo, seguire la procedura indicata di seguito e ricalibrare il touch screen.

Nel caso in cui il touch screen non risponda a nessun comando, accendere la console, tenendo premuti contemporaneamente i pulsanti L, R e START per accedere direttamente allo **schermo calibrazione touch screen**.

Calibrare il touch screen

❶ Toccare il centro del punto di calibrazione ◎

Apparirà un punto di calibrazione nell'angolo in alto a sinistra, uno in basso a destra e uno al centro dello schermo. Toccare ognuno dei punti sullo schermo e completare la calibrazione.

❷ Quando sullo schermo apparirà CALIBRAZIONE COMPLETATA, toccare tutti i punti ◎ per testare la calibrazione.

❸ Dopo aver verificato la calibrazione, toccare OK per confermare

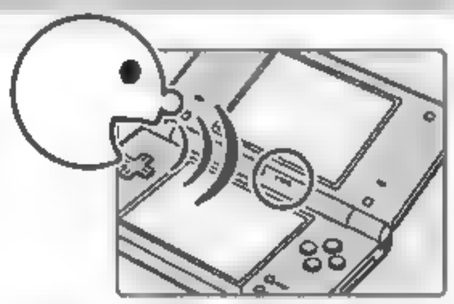
Se non si è riusciti a toccare esattamente un punto ◎, selezionare RIPROVA per ricominciare la procedura di calibrazione.

Prova microfono

Eseguendo questa prova, è possibile controllare se il microfono funziona correttamente.

Eseguire un test di verifica del microfono

❶ Rivolgersi verso il microfono e parlare



❷ Verificare che la barra del volume si colori completamente.

Se, quando si parla, tutte le parti della barra del volume si colorano, significa che il microfono funziona correttamente.

La barra del volume si colorerà se la console capta un suono.

❸ Dopo aver verificato il corretto funzionamento del microfono, toccare ESCI.

NOT FOR RESALE

Collegare la console Nintendo DSi a Internet tramite una connessione wireless a banda larga.

Impostare una connessione a Internet.

Verificare l'indirizzo MAC Pag. 324

Copiare o eliminare i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection salvati nel Nintendo DSi. Pag. 320

Leggere e accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Nintendo DSi.

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.
Windows® and Windows Vista® are trademarks of the Microsoft group of companies.

Selezionare il tipo di impostazione

La procedura da seguire per l'impostazione della connessione dipende dal tipo di ambiente Internet di cui si dispone. Rispondere alle seguenti domande per capire quale tipo di procedura si deve seguire

Via!

Si dispone di una connessione a Internet a banda larga?

Sì

Si dispone di una rete wireless?

Sì

Il proprio access point wireless supporta AOSS?

AOSS™

Sì

Per collegare la console Nintendo DSi a Internet, innanzitutto è necessario attivare una connessione a Internet a banda larga. Pag. 308

No

No

Si possiede un computer collegato a Internet con installati Windows® XP o Windows Vista®?

Sì

È possibile utilizzare un [illegible] Nintendo Wi-Fi USB Connector (chiave USB Wi-Fi Nintendo). Pag. 310

NOTA: per maggiori informazioni sulla chiave USB Wi-Fi Nintendo, visitare il sito Internet support.nintendo.com

No

Cercare il router wireless e impostare la connessione. Pag. 314

Altre impostazioni

grazie al protocollo WPA, un proxy o una connessione avanzata che utilizza il collegamento WPS. Pag. 318

NOTA: le impostazioni di connessione nelle impostazioni avanzate (connessioni 4, 5 e 6) non possono essere utilizzate con software per Nintendo DS. Quando ci si collega a Internet con software per Nintendo DS, utilizzare le impostazioni Internet standard (connessioni 1, 2 e 3).

Pag. 316

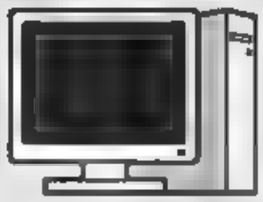
PREVIEW FOR NINTENDO

Elementi necessari per la connessione a Internet

Gli elementi elencati di seguito sono indispensabili per collegare la console Nintendo DSi a Internet.

1. Console Nintendo DSi

2. Computer



3. Ambiente Internet (a banda larga)

4. Uno dei seguenti dispositivi per un collegamento wireless a Internet

1

Chiave Wi-Fi USB Nintendo Pag. 310 ➜

Anche se non si dispone di una connessione wireless a casa, è possibile collegare a Internet la propria console Nintendo DSi inserendo una chiave USB Wi-Fi Nintendo in una porta USB di un computer e installando il software incluso nella confezione della chiave USB Wi-Fi Nintendo stessa. Sul computer deve essere installato Windows® XP o Windows Vista® e si deve disporre di un collegamento a Internet a banda larga.

2

Access point disponibile in commercio (router wireless ecc.)

Pag. 312 ➜
e
Pag. 314 ➜

NOTA: in questo manuale il termine "access point" indica un "access point wireless LAN".

Utilizzare un access point che supporti lo standard 802.11b o 802.11g. Non è possibile utilizzare access point che supportano esclusivamente 802.11a.

Per una lista di access point (router) che possono essere riconosciuti da una console Nintendo DSi, visitare il sito Internet support.nintendo.com

NOT FOR

Connessione tramite chiave USB Wi-Fi Nintendo (venduta separatamente)

È possibile utilizzare come access point un computer collegato a Internet tramite connessione a banda larga, collegando ad una delle sue porte USB una chiave USB Wi-Fi Nintendo

NOTA: prima di eseguire la procedura descritta di seguito, assicurarsi di aver installato il programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo sul computer che si intende usare con la chiave. Per maggiori informazioni sulla corretta installazione, consultare il manuale di istruzioni della chiave USB Wi-Fi Nintendo.

Come collegarsi

1. Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2. Toccare CHIAVE USB Wi-Fi NINTENDO.

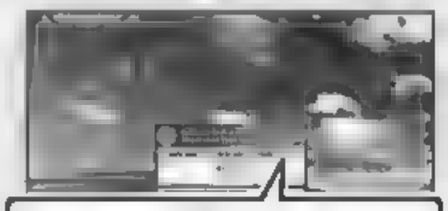
3. Dopo aver verificato che la chiave USB Wi-Fi Nintendo è pronta, toccare AVANTI.

4. Quando appare questo schermo, proseguire con la registrazione sul computer come descritto di seguito.

Registrazione sul computer

5. Cliccare l'icona del programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo visualizzata nella barra delle applicazioni
↓
Viene visualizzato il programma di registrazione

6. Selezionare il nome utente che si vuole collegare tra quelli visualizzati nella console Nintendo DSi ①.
↓
Selezionare AUTORIZZA LA CONNESSIONE ②.



Schermo del programma di registrazione sul PC

Selezionare il nome utente che si vuole collegare

NOTA: gli schermi riportati nelle immagini si riferiscono a Windows XP

7. Toccare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

NOTA: se questo procedimento non dovesse dare esito positivo, consultare la lista dei codici di errore nella sezione "Assistenza tecnica" del presente manuale di istruzioni. Pag. 338 ➔

PREVIEW NOT FOR SALE

Connessione tramite AOSS

Se si dispone di un access point compatibile con la tecnologia AOSS, è possibile eseguire la configurazione della connessione a Internet in maniera molto semplice utilizzando tale tecnologia. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni dell'access point

NOTA: nel caso in cui si stiano già utilizzando altri dispositivi wireless, l'uso di AOSS potrebbe modificare le impostazioni dell'access point rendendo impossibile il collegamento di tali dispositivi

Come collegarsi

❶ Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

❷ Toccare una connessione libera.

❸ Toccare l'icona AOSS.

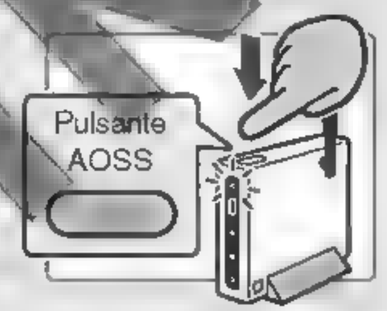
↓

Passare alla procedura per l'access point illustrata di seguito.

AOSS

Tenere premuto il pulsante AOSS dell'access point finché la spia non inizia a lampeggiare.

NOTA: se questo procedimento non dovesse dare esito positivo anche dopo ripetuti tentativi, attenderà circa 3 minuti e riprovare.



❺ Toccare OK per avviare la prova di connessione

Utilizzando AOSS

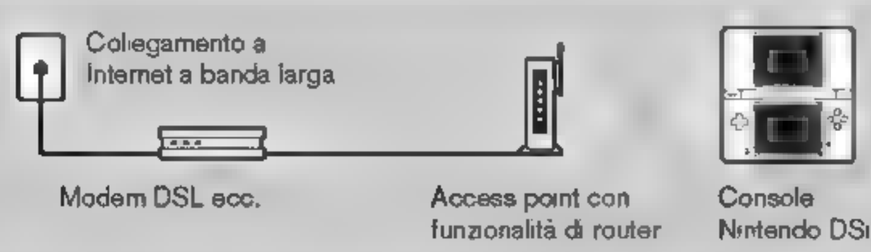
Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

Subito dopo aver completato la configurazione AOSS, il collegamento potrebbe non riuscire a causa del riavvio dell'access point. Attendere e provare ad eseguire di nuovo una prova di connessione.

REPRINT
NOT

Connessione tramite ricerca e collegamento a un access point

Se il proprio access point non supporta la tecnologia AOSS, è possibile utilizzare questo metodo di connessione che prevede la ricerca e il collegamento a un access point.



Come collegarsi

❶ Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

❷ Toccare una connessione libera.

❸ Toccare RICERCA ACCESS PO NT.

❹ Selezionare un access point
Se non viene rilevato nessun access point, provare a eseguire la configurazione manuale.
Pag. 316 ➜

❺ Inserire la chiave di sicurezza ① e toccare OK ②
Questo schermo viene visualizzato solo quando l'utilizzo dell'access point è protetto da una chiave di sicurezza.

❻ Toccare OK.

❼ Toccare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

NOTA: se questo procedimento non dovesse dare esito positivo, consultare la lista dei codici di errore nella sezione "Assistenza tecnica" del presente manuale di istruzioni. Pag. 338 ➜

È necessario immettere la chiave di sicurezza registrata nell'access point Pag. 325 ➜

	Non è necessario immettere una chiave di sicurezza.		Access point configurato con un formato di codifica dati non supportato. Per collegarsi ad access point indicati con questa icona, configurare le impostazioni attraverso le impostazioni avanzate. Pag. 318 ➜
	È necessario immettere una chiave di sicurezza.		

L'icona (icona segnale di ricezione) indica lo stato del segnale di ricezione secondo quattro diversi livelli di intensità. Quando il segnale è forte la connessione è migliore

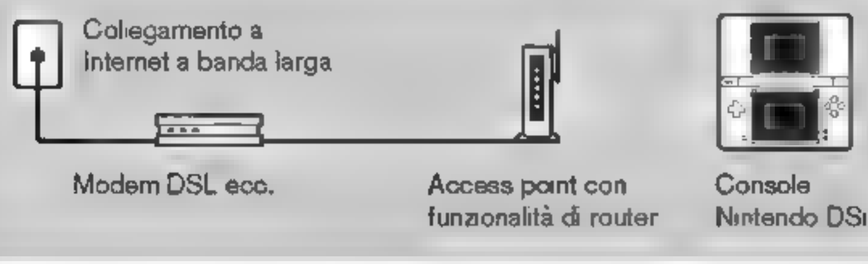
Livelli di intensità

Intensità segnale di ricezione

REPRINT NOT FOR SALE

Impostazione manuale della connessione

Configurare l'access point manualmente.



Come collegarsi

1 Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

2 Toccare una connessione libera.

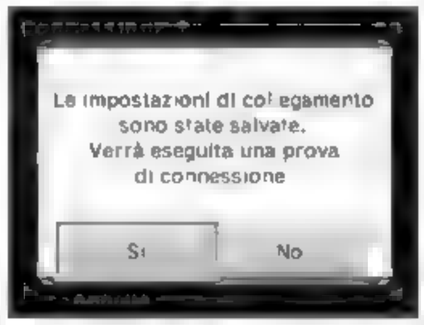
3 Toccare IMPOSTAZIONE MANUALE

4 Impostare tutti i campi e toccare SALVA

Quando si inserisce manualmente l'indirizzo IP, assicurarsi di aver impostato anche il DNS

Le impostazioni proxy possono essere configurate solo nelle impostazioni avanzate

5 Toccare Sì per avviare la prova di connessione.



Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.

NOTA: se questo procedimento non dovesse dare esito positivo, consultare la lista dei codici di errore nella sezione "Assistenza tecnica" del presente manuale di istruzioni. Pag. 338 ➔

NOT

Impostazioni avanzate

Le impostazioni avanzate permettono di configurare una connessione a Internet per collegarsi con software che supportano le funzioni Nintendo DSi, utilizzando un livello di sicurezza maggiore grazie al protocollo WPA, impostazioni proxy e impostazioni per il collegamento con WPS Pag. 324 ➜

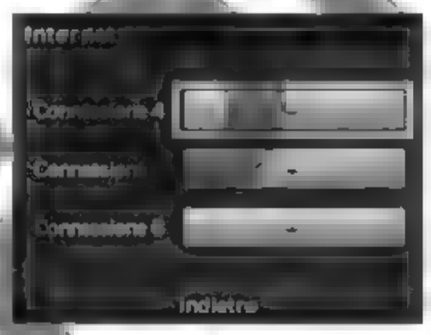
Le impostazioni avanzate (connessioni 4 – 6) non possono essere utilizzate con software per Nintendo DS che non supportano le funzioni Nintendo DSi. Quando ci si collega a Internet con software per Nintendo DS/DS Lite, è necessario impostare una configurazione di connessione a Internet standard (connessioni 1 – 3).

Come collegarsi

❶ Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO.

❷ Toccare IMPOSTAZIONI AVANZATE

❸ Toccare una connessione libera.



❹ Toccare il metodo di connessione più adatto al proprio ambiente di connessione.

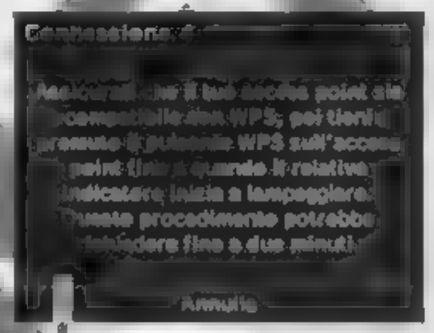
Impostazione con WPS
Toccare l'icona WPS e passare al punto ❺

- Utilizzando AOSS Pag. 312 ➜
- Ricerca access point Pag. 314 ➜
- Impostazione manuale Pag. 316 ➜

NOTA: queste istruzioni sono le stesse usate per la configurazione standard.

❺ Toccare il tipo di connessione più adatto al proprio access point

Pulsante WPS
Tenere premuto il pulsante WPS finché la luce non inizia a lampeggiare



Collegamento tramite PIN
Inserire il PIN visualizzato sul touch screen della console Nintendo DS nel proprio access point

Questo procedimento potrebbe richiedere fino a 2 minuti

❼ Toccare AVANTI.

❽ Toccare OK per avviare la prova di connessione.

Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.
Subito dopo aver completato la configurazione WPS, il collegamento potrebbe non riuscire a causa del riavvio dell'access point.
Attendere e provare ad eseguire di nuovo una prova di connessione.

Opzioni

Le opzioni permettono di verificare le impostazioni della console ed eliminare o trasferire i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection.

Visualizza l'indirizzo MAC della console e l'ID per la Nintendo Wi-Fi Connection.

Elimina dalla console i dati utente della Nintendo Wi-Fi Connection.

Trasferisce i dati utente Nintendo Wi-Fi Connection in un'altra console.

Avvertenze

- Eliminare dalla console i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection prima di vendere o cedere la propria console a terzi.
- Quando si acquista una nuova console, trasferire i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection dalla vecchia console alla nuova.
- Quando si eliminano o trasferiscono i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection, impostazioni riguardanti, ad esempio, la lista degli amici o la configurazione delle connessioni verranno eliminate dalla console in cui si trovavano originariamente.

Trasferire i dati di configurazione della Nintendo Wi-Fi Connection a un'altra console

I dati utente della Nintendo Wi-Fi Connection possono essere trasferiti utilizzando il download DS

NOTA: il trasferimento dei dati utente cancella la configurazione Nintendo Wi-Fi Connection dalla console principale e sovrascrive la configurazione Nintendo Wi-Fi Connection che si trova nella console secondaria. Quando il trasferimento dei dati avviene verso una console Nintendo DS/DS Lite, le informazioni relative alla configurazione nel e impostazioni avanzate non vengono trasferite.

Cosa preparare

- Console Nintendo DSi principale da cui trasferire i dati
- Console secondaria a cui trasferire i dati (console della serie Nintendo DS)

Come trasferire i dati

Toccare TRASFERISCI I DATI UTENTE NINTENDO WFC.
↓
Seguire le istruzioni a schermo.

Toccare Sì. Toccare Sì. Toccare Avanti.

FAC-SIMILE

② Nella console secondaria

Toccare DOWNLOAD DS.
↓
Seguire le istruzioni a schermo.

Toccare. Toccare Sì.

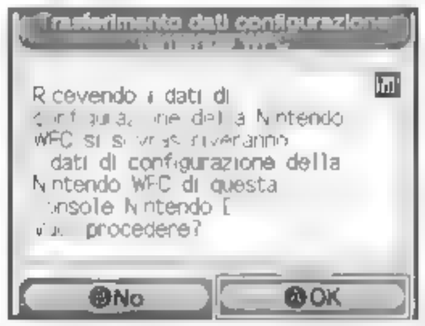
③ Nella console principale

Verificare il nome utente della console a cui si vogliono trasferire i dati e toccare Sì.

④ Nella console secondaria

Toccare OK se si accettano le condizioni a schermo

NOTA: toccando NO, il trasferimento dei dati verrà annullato



⑤ In entrambe le console

Quando il trasferimento dati è completato verrà visualizzato un messaggio di verifica. Toccare OK nelle rispettive console.

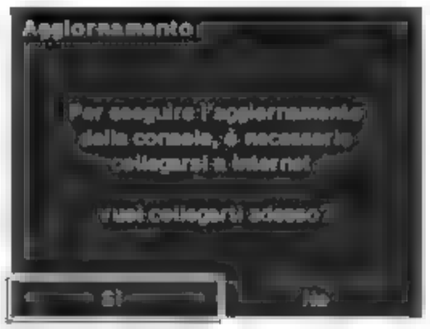
Aggiornamento della console

In futuro saranno disponibili aggiornamenti o aggiunte al **menu Nintendo DSi** o alle applicazioni.

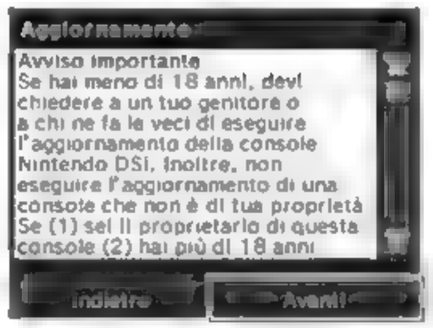
Gli aggiornamenti devono essere eseguiti collegandosi a Internet. Si consiglia di completare le impostazioni di connessione a Internet quanto prima. Pag. 306 ➜

Come aggiornare la console

❶ Toccare Sì.



❷ Leggere attentamente il testo visualizzato a schermo e toccare AVANTI.



❸ Se si accettano i termini del testo a schermo letto al punto ❷, selezionare ACCETTO ① e quindi OK ②.

Formattazione della console

Scegliere questa opzione per eliminare tutti i dati di salvataggio e riportare la memoria della console allo stato in cui si trovava al momento dell'acquisto.

❶ Selezionare FORMATTA

Quali dati verranno eliminati con la formattazione?

- Software acquistati attraverso il Nintendo DSi Shop o aggiunti tramite software Nintendo DSi

  NOTA: il software acquistato attraverso il Nintendo DSi Shop può essere riscaricato gratuitamente.
- Dati salvati nella memoria della console.
- Cambiamenti fatti nelle Impostazioni della console.

NOTA: i dati eliminati attraverso la formattazione andranno perduti e non potranno più essere recuperati.

Uso delle tastiere

Le tastiere verranno visualizzate sul touch screen quando è necessario inserire dei caratteri. Esistono due tipi di tastiere: una standard e una a dieci cifre.

Tastiera standard

Selezionare il tipo di caratteri della tastiera.

- Visualizza la tastiera con le lettere dell'alfabeto e i numeri
- Visualizza la tastiera con i caratteri speciali.
- Visualizza la tastiera giapponese (hiragana/katakana)
- Visualizza la tastiera con i simboli
- Visualizza la tastiera con gli emoticon

Le tastiere con i caratteri speciali, i simboli e gli emoticon funzionano tutte allo stesso modo.

Tastiera a dieci cifre

PRINT

Altro

Glossario

Termine	Definizione
SSID	Il nome assegnato a un access point. È detto anche ESS-ID o nome di rete.
Chiave	Un valore numerico usato per codificare i dati di comunicazione tra la console Nintendo DSi e l'access point. Lo stesso valore deve essere impostato sia sull'access point che sulla console Nintendo DSi. È detta anche chiave di codifica o password di rete.
ndirizzo IP	Il numero usato per specificare la destinazione e la fonte di trasmissione dei dati della comunicazione sulla rete.
Subnet mask	Il valore numerico che indica quale parte dell'indirizzo IP è il numero che identifica la rete di appartenenza.
Gateway	L'uscita/L'ingresso alla rete. Il suo indirizzo IP è specificato nelle impostazioni del punto di connessione.
DNS primario/ secondario	Il server che abbina i nomi dei computer sulla rete ai relativi indirizzi IP. L'indirizzo IP di questo server è specificato nelle impostazioni del punto di connessione.
Server DHCP	Il server che specifica l'indirizzo IP e altre informazioni necessarie per la comunicazione sulla rete.
ndirizzo MAC	Il numero unico assegnato a ciascun apparecchio sulla rete. Anche la console Nintendo DSi ha un proprio indirizzo MAC.
NAT	Una funzione utilizzata da determinati dispositivi di rete (come ad esempio i router) per convertire le impostazioni relative agli indirizzi IP, in modo da permettere alla console Nintendo DSi di collegarsi a Internet da una rete LAN. Se si cerca di collegarsi a Internet da determinati ambienti di collegamento utilizzando la funzione NAT, potrebbe verificarsi un errore di connessione.
MTU	Le dimensioni massime di un pacchetto di dati che può essere inviato durante una trasmissione in una determinata rete.
WEP	Un protocollo di codifica dei dati scambiati tra l'access point e la console Nintendo DSi.
WPA-PSK(TKIP) / WPA2-PSK(TKIP)	Protocolli di codifica dei dati scambiati tra l'access point e la console Nintendo DSi. Hanno un livello di sicurezza maggiore rispetto al WEP.
WPA-PSK(AES) / WPA2-PSK(AES)	Protocolli di codifica dei dati scambiati tra l'access point e la console Nintendo DSi. Hanno un livello di sicurezza maggiore rispetto al WEP e alla sua versione TKIP.

Termine	Definizione
WPS	Abbreviazione di Wi-Fi Protected Setup, uno standard che permette di collegare tra loro dispositivi wireless e configurare le impostazioni di sicurezza in maniera semplice.
Proxy	Un server che permette di creare un collegamento indiretto a Internet: le informazioni richieste dall'utente sono prima inviate al server proxy, che poi le mostra al terminale dell'utente stesso.
ID per la Nintendo Wi-Fi Connection	Il codice numerico che viene assegnato a ciascun utente che si collega e utilizza la Nintendo Wi-Fi Connection. Viene assegnato automaticamente la prima volta che ci si collega alla Nintendo Wi-Fi Connection.
Configurazione Nintendo Wi-Fi Connection	Contiene i dati relativi alle impostazioni di connessione e all'ID per la Nintendo Wi-Fi Connection.

Operazione	Definizione
Inserire una chiave di sicurezza wireless	• Sullo schermo dettagli delle impostazioni di connessione, la chiave viene visualizzata con una serie di asterischi (*). • La chiave può essere inserita mediante i caratteri ASCII o un codice esadecimale comprendente i numeri da 0 a 9 e le lettere da "a" a "f". • Gli unici sistemi di codifica supportati dalla console Nintendo DS sono quelli che prevedono l'utilizzo di chiavi. Se l'access point utilizza un sistema di codifica diverso sarà necessario modificare il sistema di codifica usato dall'access point. • Per informazioni sulla configurazione delle impostazioni dell'access point, consultare il manuale di istruzioni dell'access point.

Operazione	Definizione
Inserire una chiave WEP	• Solitamente possono essere registrate fino a quattro chiavi WEP per ogni access point. Nelle impostazioni per il punto di connessione della console Nintendo DSi, la chiave WEP deve essere immessa nel primo dei quattro spazi disponibili e le impostazioni dell'access point devono essere configurate per l'uso della stessa chiave WEP. • Il numero di caratteri da utilizzare per la chiave WEP è il seguente: ASCII: 5, 13 oppure 16 caratteri Esadecimale: 10, 26 oppure 32 caratteri

Operazione	Definizione
Inserire una chiave WPA	• Il numero di caratteri da utilizzare per la chiave WPA è il seguente: ASCII: tra 8 e 63 caratteri Esadecimale: 64 caratteri

NOT FOR RESALE

Messaggi e codici di errore

Per informazioni sui messaggi e i codici di errore, nonché sulle situazioni in cui vengono visualizzati, consultare la sezione "Assistenza tecnica" del presente manuale di istruzioni.
Pag. 337 ➜

NOT FOR

NINTENDO DS

ASSISTENZA TECNICA

Se la console Nintendo DSi non funziona in maniera corretta oppure a schermo viene visualizzato un messaggio e/o un codice di errore, consultare questa sezione del manuale di istruzioni della console Nintendo DSi per determinare la causa del problema.

Indice

- Risoluzione dei problemi 328

Sul lo schermo non appare alcuna immagine
Gli altoparlanti e le cuffie non emettono alcun suono — 328

Menu Nintendo DSi
Il microfono non funziona — 329

Ricarica della batteria ricaricabile — 330

Il touch screen non funziona
Schede SD
Fotocamera Nintendo DSi — 331

Sound Nintendo DSi — 332

Nintendo DSi Shop
Il download DS non funziona
La PictoChat non funziona — 333

La comunicazione wireless DS sembra non funzionare correttamente
La console entra in modalità riposo autonomamente — 334

Il filtro famiglia — 335

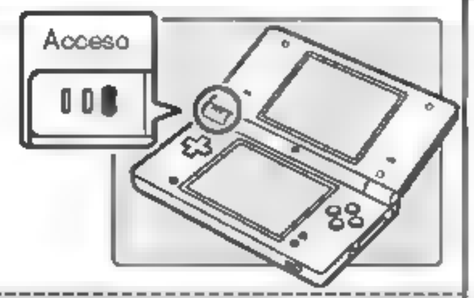
- Messaggi di errore 337
- Codici di errore 338
- Come smaltire questo prodotto alla fine del suo ciclo di vita 341
- Specifiche tecniche 342

Leggere attentamente le seguenti informazioni prima di rivolgersi all'assistenza

NOTA: oltre al presente documento, leggere attentamente il manuale di istruzioni del software e degli accessori che si stanno utilizzando

Sullo schermo non appare alcuna immagine/Gli altoparlanti non emettono alcun suono

- **Il LED indicatore d'accensione è acceso?**
  Accendere la console premendo il pulsante POWER.



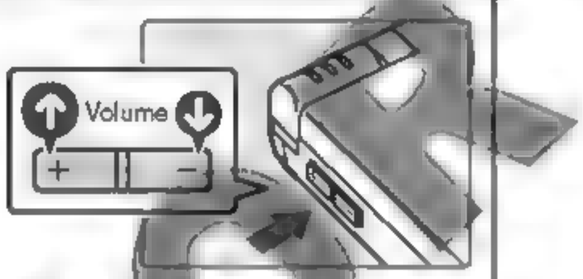
- **La batteria ricaricabile è carica?**
  Ricaricare la batteria ricaricabile.

- **La scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi è stata inserita correttamente?**
  Inserire la scheda spingendola con delicatezza finché non si sente uno scatto

- **La console è in modalità riposo?**
  Quando la console è in **modalità riposo**, la luce emessa dal LED indicatore d'accensione si attenua e si intensifica a intervalli regolari. Controllare il LED indicatore d'accensione e aprire la console per farla uscire dalla **modalità riposo**.

Gli altoparlanti non emettono alcun suono

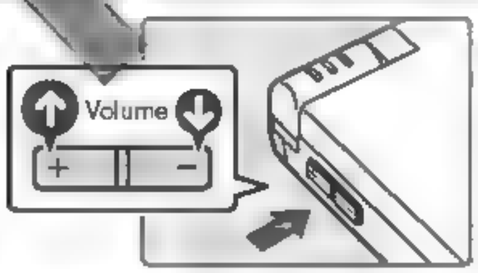
- **Il volume della console è al minimo?**
  Regolare il volume usando il regolatore volume/luminosità sulla parte laterale della console.



- **Alla console sono collegate delle cuffie?**
  Se al Nintendo DSi sono collegate delle cuffie, il suono non esce dagli altoparlanti

Le cuffie non emettono alcun suono

- **Il volume della console è al minimo?**
  Regolare il volume usando il regolatore volume/luminosità sulla parte laterale della console.



- **Le cuffie sono collegate alla console correttamente?**
  Assicurarsi che lo spinotto sia ben inserito nella presa audio della console

Occorre molto tempo prima che il menu Nintendo DSi venga visualizzato

- **Nella console è inserita una scheda SD ad alta capacità?**
  Se nella console è inserita una scheda SD ad alta capacità, potrebbe essere necessario più tempo del normale prima che il **menu Nintendo DSi** venga visualizzato

Nello slot scheda DS è inserita una scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi, ma sullo schermo viene visualizzato il messaggio NELLO SLOT SCHEDA DS NON È INSERITA ALCUNA SCHEDA.

- **La scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi è inserita correttamente?**
  Estrarre la scheda dalla console e reinserirla correttamente, spingendola con delicatezza fino a quando non si sente uno scatto. Se il problema persiste, provare nuovamente a estrarre e reinserire la scheda alcune volte

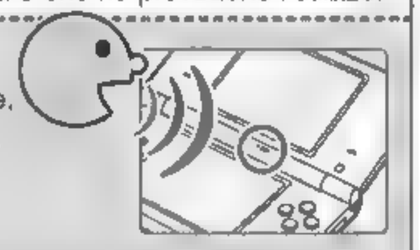
- **I connettori dello slot scheda DS della console o quelli della scheda per Nintendo DS o per Nintendo DSi sono sporchi?**
  Pulire i connettori utilizzando un panno morbido o un batuffolo di cotone

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare l'accesso a software appartenenti a determinate fasce d'età in base al sistema di classificazione PEGI?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione all'accesso ai software nella fascia d'età interessata. Pag. 335 ➜

Il microfono non funziona o non riconosce le voci

- **Il software prevede l'uso del microfono? È necessario utilizzare il microfono nella sezione del software che si sta utilizzando?**
  Il microfono viene utilizzato solo nelle sezioni del software che ne prevedono l'utilizzo.

- **Il microfono funziona correttamente?**
  Per verificare se il microfono funziona correttamente, eseguire la prova microfono nelle Impostazioni della console Pag. 305 ➜



- **Il microfono riconosce correttamente le voci di altre persone (come, ad esempio, quelle di amici e familiari)?**
  Il riconoscimento vocale varia da persona a persona. Alcune voci vengono riconosciute più facilmente di altre.

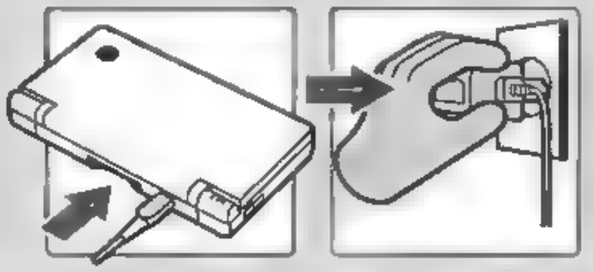
Il microfono non riconosce la mia voce

Il microfono potrebbe captare rumori provenienti dall'ambiente circostante o i suoni emessi dagli altoparlanti. Allontanarsi dalle fonti di rumore, ridurre il volume degli altoparlanti, usare cuffie e cercare di non causare rumori. Per verificare se il microfono capta i suoni correttamente, eseguire la prova microfono nelle Impostazioni della console

La batteria ricaricabile per Nintendo DSi non si ricarica/Il LED indicatore di ricarica non si accende

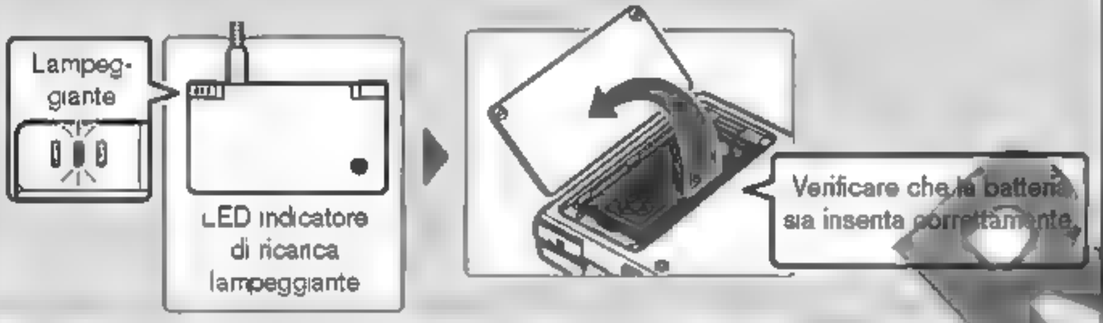
- **Si sta usando un blocco alimentatore per Nintendo DSi?**
  Utilizzare esclusivamente un blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002(EUR))

- **Il blocco alimentatore per Nintendo DSi è collegato in maniera corretta sia alla console che a una presa elettrica?**
  Assicurarsi che i connettori del blocco alimentatore per Nintendo DSi siano inseriti completamente nelle rispettive prese.



- **La temperatura dell'ambiente in cui ci si trova è compresa tra i 5 e i 35 °C?**
  Eseguire la ricarica della batteria a una temperatura compresa tra i 5 e i 35 °C. A temperature diverse potrebbe non essere possibile eseguire la ricarica in maniera corretta

- **Il LED indicatore di ricarica è acceso?**
  Se il LED indicatore di ricarica lampeggia, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Verificare che la batteria sia inserita e collegata in modo corretto.



La durata della batteria ricaricabile per Nintendo DSi è particolarmente breve/La ricarica della batteria ricaricabile per Nintendo DSi richiede molto tempo

- **Si sta utilizzando un software o si sta effettuando la ricarica della batteria a una temperatura inferiore ai 5 °C?**
  Se la temperatura è inferiore ai 5 °C, la ricarica della batteria richiederà più tempo del normale e non sarà possibile utilizzare software per lunghi periodi

Il touch screen non funziona/Il touch screen non risponde al tocco in maniera corretta

- **Il touch screen non risponde correttamente al tocco?**
  Se il touch screen non risponde al tocco in maniera corretta, potrebbe essere necessario ricalibrarlo Selezionare l'opzione TOUCH SCREEN nelle Impostazioni della console. Pag. 305 ➜

- **Si utilizza una pellicola protettiva per il touch screen disponibile in commercio?**
  Se si utilizza una pellicola protettiva per il touch screen disponibile in commercio, consultare il relativo manuale di istruzioni e assicurarsi di averla applicata in maniera corretta prima di procedere alla ricalibrazione del touch screen.

La scheda SD non funziona

- **La scheda SD è inserita correttamente nella console?**
  Inserire la scheda SD nello slot scheda SD (nella parte laterale della console) spingendola delicatamente fino a quando non si sente uno scatto

- **I dati contenuti nella scheda SD sono danneggiati?**
  Verificare se i file contenuti nella scheda SD vengono visualizzati correttamente su un computer o una fotocamera digitale

- **La scheda SD contiene foto compatibili con la Fotocamera Nintendo DSi?**
  Con la Fotocamera Nintendo DSi possono essere visualizzate solo le foto scattate con la console Nintendo DSi. Le foto scattate con un telefono cellulare o una fotocamera digitale non verranno visualizzate

- **La scheda SD contiene file audio compatibili con il Sound Nintendo DSi?**
  Il Sound Nintendo DSi è in grado di riprodurre file AAC con estensione .m4a .mp4 o .3gp. I file audio non AAC (come, ad esempio, i file MP3) non possono essere riprodotti.

La Fotocamera Nintendo DSi non riconosce un volto

Se la console non riconosce un volto, spostarsi in un'area ben illuminata e orientare il volto in maniera che sia visualizzato completamente. Tenere a mente che i seguenti fattori potrebbero influenzare il riconoscimento del volto:

- la luminosità e l'illuminazione dell'ambiente,
- la capigliatura (ad esempio, nel caso in cui i capelli coprano parte del volto);
- il colore di capelli e sopracciglia,
- la presenza di luce che si riflette sul volto o sulla testa del soggetto,
- la forma, il colore e la consistenza di barba e baffi;
- la presenza di occhiali, gioielli o body piercing

NOT FOR

La Fotocamera Nintendo DSi non riconosce gli occhi e la bocca del soggetto

Particolari fattori e l'ambiente circostante possono causare il mancato riconoscimento di un volto. Se la console non rileva la posizione di occhi e bocca, provare a spostarsi in un ambiente meglio illuminato e orientare il volto in maniera che sia visualizzato chiaramente sullo schermo. Tenere presenti anche i fattori elencati nel paragrafo precedente.

I colori delle foto scattate non sono naturali

Assicurarsi che la lente impostata sia quella normale (altre lenti potrebbero modificare i colori delle foto) e provare a scattare una foto a un soggetto diverso. Se il problema persiste, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 →

Non è possibile scambiare foto e comici con i propri amici tramite la Fotocamera Nintendo DSi

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare la possibilità di inviare e ricevere foto?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dello scambio di foto. Pag. 335 →

Alcune cartelle e file audio non vengono visualizzati nel Sound Nintendo DSi

- **La scheda SD è inserita correttamente nella console?**
  Inserire la scheda SD nello slot scheda SD (nella parte laterale della console) spingendola delicatamente fino a quando non si sente uno scatto

- **La scheda SD contiene file audio compatibili con il Sound Nintendo DSi?**
  Il Sound Nintendo DSi è in grado di riprodurre i file AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp. I file audio non AAC (come, ad esempio, i file MP3) non possono essere riprodotti

- **La scheda SD contiene più di 3000 file audio?**
  Il numero massimo di file che possono essere visualizzati è 3000.

- **La scheda SD contiene più di 1000 cartelle in cui sono salvati file audio?**
  Il numero massimo di cartelle che possono essere visualizzate è 1000.

- **Nella scheda SD è presente una cartella contenente più di 100 file audio?**
  Il numero massimo di file visualizzabili in una cartella è 100. Se nella scheda SD sono presenti cartelle aventi identico nome, i file audio presenti in tali cartelle verranno unificati e visualizzati in un'unica cartella. Nella cartella così creata non potranno essere visualizzati più di 100 file.

- **Vi sono file audio salvati in sottocartelle che non si trovano nei primi 8 livelli?**
  Il Sound Nintendo DSi controlla solo i primi 8 livelli

Il Sound Nintendo DSi non riesce a riprodurre i file audio

- **Il formato dei file audio è compatibile con il Sound Nintendo DSi?**
  Il Sound Nintendo DSi è in grado di riprodurre solo file audio aventi le seguenti caratteristiche:
  - Formato: AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp
  - Bit rate: 16 – 320 kbps
  - Frequenza di campionamento: 32 – 48 kHz

[illegible]

- **Si dispone di un numero di Nintendo DSi Points sufficiente per l'acquisto del software?**
  Utilizzare uno dei seguenti metodi per registrare Nintendo DSi Points con il proprio Nintendo DSi:
  - Carta di credito (VISA o MasterCard)
  - Nintendo Points Card (acquistabile presso i rivenditori che commercializzano i prodotti Nintendo)

  NOTA: è possibile registrare Nintendo DSi Points utilizzando Wii Points Cards

  Per maggiori informazioni su come registrare punti, consultare il capitolo relativo [illegible]

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare la possibilità di utilizzare Nintendo DSi Points nel Nintendo DSi Shop?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dell'uso di Nintendo DSi Points Pag. 335 →

Il download DS non funziona

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare l'uso del download DS?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dell'uso del download DS Pag. 335 →

La PictoChat non funziona

- **Nella stanza sono già presenti 16 persone?**
  Il numero massimo di utenti che possono accedere a una stanza è 16.

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare l'uso della PictoChat?**
  Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure disattivare la limitazione dell'uso della PictoChat. Pag. 335 →

NOT FOR REPRINT

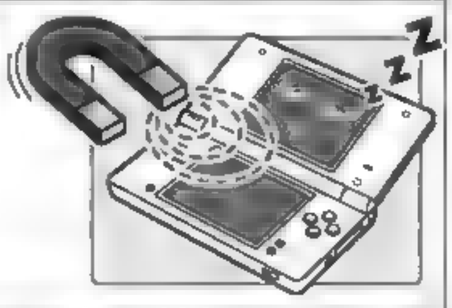
[illegible]

- **A schermo compare una delle icone segnale di ricezione mostrate a fianco?**

  L'intensità del segnale di ricezione è bassa. Avvicinarsi agli altri utenti e assicurarsi che tra le console non vi siano persone o ostacoli di nessun genere.

La console entra in modalità riposo automaticamente

Campi magnetici esterni possono far entrare la console in **modalità riposo**.
Allontanarsi da eventuali campi magnetici.



Non [illegible]

- **Il PIN inserito è corretto?**

  Inserire il PIN corretto.
  Se non si ricorda il PIN, consultare il capitolo relativo. Pag. 336 ➜

- **La risposta alla domanda di verifica è corretta?**

  Inserire la risposta corretta alla domanda di verifica.
  Se non si ricorda la risposta alla domanda di verifica, consultare il capitolo relativo Pag. 336 ➜

Se dopo aver provato le soluzioni suggerite, il Nintendo DSi non dovesse ancora funzionare correttamente, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 ➜

Disattivare le limitazioni del filtro famiglia

È possibile disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure modificarne le impostazioni.

Disattivare temporaneamente il filtro famiglia

1. Inserire il PIN nello schermo che viene visualizzato dopo che si è selezionato il contenuto a cui si desidera accedere.
2. Toccare OK.

Modificare le impostazioni del filtro famiglia

1. Nelle Impostazioni della console, selezionare Filtro famiglia.

2. Toccare Sì.

3. Inserire il PIN.

4. Toccare OK.

5. Toccare Contenuti.

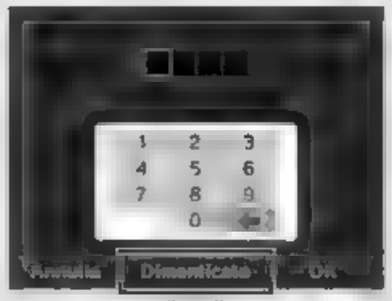
Seguire le istruzioni che appaiono a schermo.

NOT FOR RETAIL

Se si dimentica il PIN o la risposta alla domanda di verifica

Se si dimentica il PIN o la risposta alla domanda di verifica, seguire la procedura descritta di seguito:

1. Nello **schermo inserimento PIN**, toccare Dimenticato



2. Inserire la risposta alla domanda di verifica.
   NOTA: se la risposta inserita è giusta, si accederà automaticamente alle impostazioni del filtro famiglia.

Se non si ricorda la risposta alla domanda di verifica

3. Toccare Dimenticato

4. Verrà visualizzato un numero di riferimento. Comunicare tale numero al Centro Assistenza Nintendo per ricevere una chiave principale.
Pag. 345 ➜

5. Toccare OK

6. Inserire la chiave principale e toccare OK

Messaggi di errore

Nel caso in cui si verifichi un errore, è possibile che venga visualizzato uno dei seguenti messaggi. Per risolvere il problema, seguire le istruzioni riportate nella tabella.

Messaggio di errore	Soluzione
Si è verificato un errore. Tieni premuto il pulsante POWER per spegnere la console. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo DSi.	Spegnere la console e riaccenderla dopo qualche istante. Se il messaggio viene visualizzato di nuovo, sarà necessario far esaminare la console. Spegnere la console e contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 ➜
La memoria della console è danneggiata. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo DSi.	La memoria della console è danneggiata. Contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 ➜
Impossibile utilizzare l'oggetto inserito nello slot scheda SD.	Nello slot scheda SD è inserito un dispositivo diverso da una scheda SD, una scheda SD non compatibile con il Nintendo DSi, oppure una scheda SD danneggiata. Inserire una scheda SD funzionante e che possa essere utilizzata con il Nintendo DSi.
Non c'è abbastanza spazio nella scheda SD inserita.	Accedere allo **schermo gestione dati** dalle Impostazioni della console e cancellare dalla scheda SD i dati che non si utilizzano più Pag. 296 ➜ oppure accedere alla Fotocamera Nintendo DSi e cancellare le foto e le cornici che non si usano più Pag. 158 ➜. In alternativa, utilizzare una scheda SD con sufficiente spazio libero.
Non ci sono slot disponibili nella console	Non ci sono slot disponibili nel **menu Nintendo DSi**. Accedere allo **schermo gestione dati** dalle Impostazioni della console e cancellare i software che non si utilizzano Pag. [illegible] ➜

Se viene visualizzato un messaggio di errore diverso da quelli sopraindicati, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 ➜

REF NOT FOR SALE

Se le impostazioni di collegamento a Internet non sono state regolate correttamente o se il risultato della prova di connessione è negativo, verranno visualizzati un messaggio e un codice di errore. Per risolvere il problema verificare le impostazioni di collegamento Pag. 306 ➔, consultare la seguente tabella, il sito Internet di Nintendo e il manuale di istruzioni dei propri dispositivi di rete

NOTA: se non si riesce a connettersi a Internet utilizzando il Nintendo Wi-Fi USB Connector (chiave USB Wi-Fi Nintendo) e vengono visualizzati i codici di errore 052003, 052103 o 052203, è possibile che il problema sia causato dal software di sicurezza o dal firewall del proprio computer. Per maggiori informazioni, visitare il sito Internet di Nintendo.

Codice di errore	Problema	Soluzione
020100 – 020999	Non è stato possibile collegarsi alla Nintendo Wi-Fi Connection	Attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi. Se il problema persiste, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 ➔
034301 – 034304	Non è stato possibile collegarsi al server per l'aggiornamento della console.	
034300 034305 – 034499	A causa di un errore di rete, non è stato possibile aggiornare la console.	
050100 – 050199	Non è stato possibile collegarsi a Internet.	
023000 – 025999	Sono in corso lavori di manutenzione dei server della Nintendo Wi-Fi Connection oppure il servizio sta registrando un alto volume di traffico.	Attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi. Se il problema persiste, verificare sul sito Internet di Nintendo se sono in corso lavori di manutenzione dei server
034000 – 034218 034500 – 034699	Non è stato possibile aggiornare la console a causa di un errore.	Contattare il Centro Assistenza Nintendo Pag. 345 ➔
034219 034220	Non ci sono abbastanza blocchi liberi nella memoria della console.	Accedere allo **schermo gestione dati** dalle Impostazioni della console e cancellare i dati che non si utilizzano più. Pag. 296 ➔
050000 – 050099	Non è stata rilevata la presenza di access point nell'area di copertura.	• Controllare le impostazioni dell'access point. Il segnale wireless potrebbe non essere abbastanza potente. • Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere. • Assicurarsi che l'access point funzioni correttamente. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del proprio access point.
050500 – 050599	L'Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Nintendo DSi non è stato accettato	Accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Nintendo DSi Pag. 306 ➔
050600 – 050699	La comunicazione wireless non è stata attivata nelle Impostazioni della console.	Attivare la comunicazione wireless nelle Impostazioni della console. Pag. 297 ➔
051000 – 051099	Non viene rilevato un access point il cui SSID sia quello impostato nella console.	Controllare che l'SSID inserito nelle impostazioni di collegamento a Internet sia lo stesso dell'access point al quale si desidera collegarsi
051100 – 051199	Non è stato possibile collegarsi all'access point.	• Controllare che la chiave di sicurezza inserita nelle impostazioni di collegamento a Internet sia la stessa dell'access point al quale si desidera collegarsi • Se si utilizza una chiave USB Wi-Fi Nintendo, configurare il proprio PC in modo che permetta il collegamento esterno. Se il messaggio di errore continua a venire visualizzato, è possibile che il problema sia dovuto alla debolezza del segnale wireless. • Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere.
051200 – 051299	Non è stato possibile collegarsi in quanto è stato raggiunto il limite massimo di dispositivi che si possono collegare contemporaneamente all'access point	All'access point può collegarsi solo un numero limitato di dispositivi. Attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi
051300 – 051399	Non è stato possibile collegarsi all'access point per un motivo sconosciuto.	• Vedere le soluzioni per gli errori 051100 - 051299 • Riconfigurare le impostazioni dell'access point
052000 – 052099	Non è stato possibile acquisire l'indirizzo IP automaticamente.	• Abilitare la funzione Server DHCP dell'access point o del dispositivo di rete che si utilizza. Se tale funzione non è disponibile, sarà necessario configurare l'indirizzo IP e le impostazioni manualmente Pag. 306 ➔ • Controllare che il tipo di chiave e la chiave di sicurezza inseriti nelle impostazioni di collegamento a Internet siano gli stessi dell'access point al quale si desidera collegarsi.
052100 – 052399 312004 312005	Non è stato possibile collegarsi a Internet	• Verificare che dal proprio ambiente Internet sia effettivamente possibile collegarsi a Internet. • Verificare la voce OTTIENI AUTOMATICAMENTE INDIRIZZO IP nelle impostazioni di collegamento a Internet. • Se la voce OTTIENI AUTOMATICAMENTE INDIRIZZO IP è impostata su NO, controllare che il tipo di chiave e la chiave di sicurezza inseriti nelle impostazioni di collegamento a Internet siano gli stessi dell'access point al quale si desidera collegarsi
052400 – 052599 312012 312013	Non è stato possibile collegarsi al server proxy	• Verificare che dal proprio ambiente Internet sia effettivamente possibile collegarsi al server proxy. • Controllare le impostazioni del server proxy.
052700 – 052799	Non è stato possibile collegarsi in quanto è presente un altro dispositivo di rete che ha lo stesso indirizzo IP.	Verificare la voce OTTIENI AUTOMATICAMENTE INDIRIZZO IP nelle impostazioni di collegamento a Internet

NON RETAIL

Codice di errore	Problema	Soluzione
053000–053299	Non è stato possibile collegarsi a Internet.	• Il segnale wireless potrebbe non essere abbastanza potente. Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere.
054000–054299 290500–290599 291000–291099	Si è verificato un errore di comunicazione che ha determinato l'interruzione del collegamento a Internet.	• Il segnale wireless potrebbe non essere abbastanza potente. Avvicinarsi all'access point e assicurarsi che tra la console e l'access point non si frappongano persone, oggetti o ostacoli di nessun genere. • Il problema potrebbe essere temporaneo. Attendere qualche minuto e provare di nuovo a collegarsi. Se il problema persiste, contattare il Centro Assistenza Nintendo. Pag. 345 ➔

Se viene visualizzato un messaggio di errore diverso da quelli sopraindicati, contattare il Centro Assistenza Nintendo Pag. 345 ➔

NOT FOR

Alla fine del suo ciclo di vita, questo prodotto non deve essere smaltito insieme ai rifiuti domestici. Al contrario, il suo smaltimento deve avvenire separatamente, in base alle leggi e ai regolamenti locali sul riciclaggio. Per maggiori informazioni sui sistemi per la raccolta separata dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche, disponibili gratuitamente e vicino alla propria abitazione, contattare l'autorità municipale locale.

In alternativa e qualora si intenda acquistare un nuovo prodotto equivalente, il presente prodotto può essere portato al rivenditore di fiducia, il quale, all'acquisto di un nuovo prodotto equivalente, potrebbe incaricarsi del suo riciclaggio. Tuttavia, è consigliabile sincerarsi previamente che il rivenditore offra tale servizio.

In entrambi i casi, si procederà allo smaltimento inoffensivo per l'ambiente di questo prodotto in un impianto di riciclaggio autorizzato e i suoi componenti verranno recuperati, riciclati e riutilizzati nel modo più efficiente possibile in conformità ai requisiti della direttiva sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (2002/96/CE) del 27 gennaio 2003.

In conformità alla regolamentazione in materia ambientale, è obbligatorio avvalersi dei sistemi di raccolta separata per i rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche. In alcuni Stati sono previste sanzioni in caso di violazione di tali disposizioni.

Note:

1. I rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche possono contenere sostanze pericolose che, in caso di smaltimento non adeguato, possono avere effetti dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. È pertanto indispensabile procedere ad uno smaltimento specifico dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche.
2. Tutti gli apparecchi elettrici ed elettronici Nintendo soggetti alla direttiva sopraccitata sono progettati in modo da permetterne e facilitarne ogni possibile riparazione, upgrade reimpiego, soppressione e riciclaggio.
3. Nintendo e i suoi distributori ufficiali adottano le disposizioni in materia di riciclaggio negli Stati membri dell'Unione europea e si impegnano ad utilizzare le migliori tecniche di smaltimento, recupero e riciclaggio per assicurare la massima protezione dell'ambiente e della salute umana.
4. Il simbolo barrato del contenitore mobile per la spazzatura (riportato qui sotto) viene apposto su tutti gli apparecchi elettrici ed elettronici Nintendo interessati, immessi sul mercato da Nintendo o dai suoi distributori ufficiali con decorrenza dal 13 agosto 2005. Il simbolo indica che, alla fine del loro ciclo di vita, questi prodotti devono essere smaltiti separatamente dagli altri rifiuti, al fine di assicurare il loro completo recupero e uno smaltimento inoffensivo per l'ambiente.

Specifiche tecniche

Console Nintendo DSi

(0105/UKV/TWL-HW)

Modello	TWL-001(EUR)
Schermi	LCD TFT trasmissivi a colori (260.000 colori)
Dimensione schermi	3,25 pollici (66,0 X 49,5 mm)
Pixel	256 X 192
Alimentazione	Blocco alimentatore per Nintendo DSi (WAP-002(EUR)) Batteria ricaricabile per Nintendo DSi (TWL-003)
Frequenza wireless	2,4 GHz
Potenza massima altoparlanti	11b: 5,5 dBm / 11g: 5,0 dBm
Standard di comunicazione	IEEE 802.11b/g (DSSS/OFDM)
Distanza consigliata per la comunicazione	10–30 m ca. **NOTA:** questi dati hanno valore puramente indicativo. La distanza massima per la comunicazione wireless varia a seconda dell'ambiente in cui ci si trova.
Fotocamere	Obiettivo a lunghezza focale fissa / Sensore CMOS / Ca. 300.000 pixel effettivi
Orologio	Variazione giornaliera massima di ±4 secondi (nelle "Condizioni ideali per l'utilizzo" riportate di seguito)
Terminali di ingresso/uscita	Slot scheda DS, slot scheda SD, presa per blocco alimentatore, presa audio
Consumo massimo	Ca. 2,8 W (durante la ricarica)
Condizioni ideali per l'utilizzo	Temperatura: 5–35 °C / Umidità: 20–80%
Dimensioni	74,9 X 137,0 X 18,9 mm (console chiusa)
Peso	Ca. 214 g (inclusi stilo e batteria)
Tempo di ricarica	Ca. 2 ore e 30 minuti
Durata della batteria	La durata della batteria varia a seconda del livello di luminosità degli schermi LCD

Durata della batteria

La durata della batteria è influenzata anche da altri fattori come, ad esempio, il software che si utilizza e la temperatura dell'ambiente in cui ci si trova. I dati riportati a fianco hanno pertanto valore puramente indicativo. L'uso della comunicazione wireless e della fotocamera possono ridurre la durata della batteria anche al di sotto dei valori riportati qui a fianco.

NOTA: la console viene fornita con l'illuminazione impostata sul livello alto.

Massimo	3 – 4 ore
Alto	4 – 6 ore
Medio	6 – 9 ore
Basso	8 – 12 ore
Minimo	9 – 14 ore

[illegible]

Modello	WAP-002(EUR)
Ingresso/Uscita	CA 230V 50Hz / CC 4,6V 900mA
Dimensioni/peso	70,5 X 27,0 X 54,5 mm / Ca. 80 g
Lunghezza cavo	Ca. 1,9 m

[illegible]

Modello	TWL-004
Materiale	Plastica (Corpo: ABS / Punta: PE)
Dimensioni/Peso	Ca. 92,0 mm / Ca. 1,7 g

NOTA: è possibile che le specifiche tecniche cambino senza preavviso a seguito di migliorie apportate al prodotto.

REPRINT

[0105/ITA/TWL-HW]

GARANZIA DI 12 MESI – HARDWARE NINTENDO DSi

GARANZIA PER I CONSUMATORI

La presente garanzia copre la console Nintendo DSi, nonché il software integrato nella console Nintendo DSi nella confezione al momento dell'acquisto della console Nintendo DSi (il "**Software Operativo Nintendo DSi**"). (Nella presente garanzia, la console Nintendo DSi e il Software Operativo Nintendo DSi sono cumulativamente indicati come il "**Prodotto**".)

Nel rispetto delle condizioni e delle esclusioni di seguito indicate, Nintendo garantisce al consumatore originario acquirente del Prodotto ("**Voi**") che, per un periodo di 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il Prodotto sarà esente da vizi inerenti al materiale usato e al processo di fabbricazione.

Al fine di far valere la presente garanzia, Voi dovete comunicare a Nintendo, entro 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il difetto riscontrato nel Prodotto e dovete restituire il Prodotto a Nintendo entro 30 giorni dalla suddetta comunicazione a Nintendo. Qualora, una volta esaminato il Prodotto, Nintendo riconosca che lo stesso è viziato, Nintendo provvederà gratuitamente (a propria assoluta discrezione) alla riparazione o alla sostituzione della componente viziata ovvero alla sostituzione del Prodotto.

La presente garanzia si aggiunge ai diritti e ai rimedi riconosciuti dalla legge.

ESCLUSIONI

La presente garanzia non copre:

- software (diverso dal Software Operativo Nintendo DSi) o giochi (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto),
- accessori, periferiche o ulteriori componenti destinati ad essere utilizzati con il Prodotto (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto) che non siano stati fabbricati da o per conto di Nintendo;
- il Prodotto qualora sia stato acquistato al di fuori dello Spazio Economico Europeo,
- il Prodotto qualora sia di seconda mano o sia stato noleggiato o utilizzato per fini commerciali,
- vizi del Prodotto causati da danno accidentale, negligenza, uso irragionevole, utilizzo congiunto a prodotti non forniti o dati in licenza da Nintendo (inclusi, a mero titolo esemplificativo, sviluppi non autorizzati di giochi, dispositivi di copiatura, adattatori, potenziatori o accessori non dati in licenza) da parte Vostra o di terzi, virus informatici o connessione ad Internet, utilizzo del Prodotto in modo non conforme al manuale di istruzioni della console Nintendo DSi ovvero ad ulteriori istruzioni fornite unitamente al Prodotto, ovvero qualsiasi altra causa che non sia riconducibile ad un vizio del materiale usato o del processo di fabbricazione,
- una progressiva diminuzione della capacità ed efficacia della batteria ricaricabile per Nintendo DSi (TWL-003) che col passare del tempo non costituisce un difetto del materiale o del processo di fabbricazione del presente prodotto
- il Prodotto qualora sia stato aperto, modificato o riparato da soggetti diversi da Nintendo ovvero rechi il proprio numero di serie alterato, illeggibile o rimosso,
- la perdita di qualsivoglia dato caricato o memorizzato sul Prodotto da un soggetto diverso da Nintendo.

COME FAR VALERE LA GARANZIA

Per comunicare a Nintendo un vizio coperto dalla presente garanzia si prega di contattare:

Centro Assistenza Nintendo
- Da telefono fisso: 800 904 924
- Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

Per aprire la pratica di riparazione è indispensabile comunicare all'operatore il seriale e il modello della console, oltre al proprio codice fiscale, per cui è importante prendere nota di questi dettagli prima di chiamare.

In alternativa, è possibile aprire una pratica di riparazione online dal sito **www.nintendo.it**.

Nello spedire il prodotto al Centro Assistenza Nintendo si prega di:

1 utilizzare, se possibile, la confezione originale (avendo inoltre cura di rendere il pacco anonimo, senza segni distintivi che possano farne intuire il contenuto)
2 fornire una descrizione del vizio riscontrato;
3 allegare una copia del documento di acquisto, assicurandosi che riporti la data di acquisto del prodotto;
4 fare in modo che sia ricevuto da Nintendo entro 30 giorni dalla comunicazione originaria del vizio riscontrato.

Qualora il periodo di garanzia sopraindicato sia già decorso al momento in cui il vizio è riscontrato o qualora il vizio non sia coperto dalla presente garanzia, Nintendo (a propria assoluta discrezione) potrebbe comunque essere disposta a riparare o sostituire il Prodotto (o la componente viziata). Per maggiori informazioni su questo punto, e in particolare per quanto riguarda i dettagli dei costi di tali servizi, si prega di contattare:

Centro Assistenza Nintendo
- Da telefono fisso: 800 904 924
Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

SOFTWARE OPERATIVO NINTENDO DSi

Il Software Operativo Nintendo DSi può essere utilizzato esclusivamente unitamente al Prodotto e non può essere impiegato per nessuno scopo diverso. Voi dovete astenervi dal copiare, adattare, compiere operazioni di reverse engineering, decompilare, disassemblare ovvero altrimenti modificare il Software Operativo Nintendo DSi, salvo sia espressamente consentito dalla legge applicabile. Nintendo può utilizzare misure per evitare la copiatura ovvero altre misure al fine di proteggere i propri diritti sul Software Operativo Nintendo DSi.

[1108/ITA/TWL-HW]

SERVIZIO INFORMAZIONI

Se hai bisogno di qualsiasi tipo di informazione sui nostri prodotti o di supporto tecnico puoi consultare il sito:

www.nintendo.it

In alternativa puoi contattare il Centro Assistenza Nintendo

Da telefono fisso: 800 904 924
Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

Per informazioni riguardanti la riparazione / sostituzione di un prodotto difettoso si prega di fare riferimento alla pagina a fianco.

[1107/WALD-ITA/TWL-HW]

Problemi durante l'installazione?

Supporto tecnico Svizzera

Per problemi di Installazione e per domande tecniche, puoi contattare il nostro Support Team a tua dispos zione al seguente numero telefonico:

+41(0) 62 / 387 98 39

Lu–Ve 08.30–12.00 / 13.00–17.00

support@waldmeier.ch

REPRINT FOR

Note

Note

NOT FOR REPRINT

TM, ® and Nintendo DSi are trademarks of Nintendo.

Design Registration Nos. 1287655, 1287656, and 1290969. PAT. PEND.
© 2009 Nintendo. All rights reserved.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc.
RSA is a registered trademark of RSA Security Inc.
BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.
© 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHC logo is a trademark.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.
LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes a face recognition software FSE (Face Sensing Engine) provided by OKI.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.
Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL Copyright © 2001–2008 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003–2008 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003–2008, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors. All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/).

Copyright © 1998–2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.

Copyright © 1995–1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nintendo DSi contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com).
(Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)
The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Copyright © 1995–2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay. Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

REPRINT
NOT FOR

DECLARATION OF CONFORMITY

Por medio de la presente, Nintendo declara que "Nintendo DSi" cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE. Esta declaración de conformidad está publicada en nuestro sitio web: **http://docs.nintendo-europe.com**

A Nintendo declara que a "Nintendo DSi" está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições da directiva 1999/5/CE. Esta declaração de conformidade está publicada no nosso site de Internet. Por favor visite **http://docs.nintendo-europe.com**

Con la presente Nintendo dichiara che questo "Nintendo DSi" è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. Per prendere visione del testo della dichiarazione di conformità visitare il nostro sito Internet **http://docs.nintendo-europe.com**

CE 0125

Nintendo

D-63760 Großostheim

PARA EDADES DE 8 EN ADELANTE. POR FAVOR, GUARDA ESTA CAJA. PARA 8 ANOS E ACIMA. FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. DAGLI 8 ANNI IN SU. CONSERVARE QUESTA CONFEZIONE.

Nintendo DSi™ cumple con:
Nintendo DSi™ obedece à:
La console Nintendo DSi™ è conforme a:

- TOY Directive (88/378/EEC)
- EMC Directive (2004/108/EC)
- Low Voltage Directive (2006/95/EC) for Power Supply
- Radio and Telecommunications Terminal Equipment Directive (1999/5/EC)

EL BLOQUE DE ALIMENTACIÓN INCLUIDO ES ESPECÍFICO PARA LOS ESTADOS DEL EEE Y SUIZA, EXCEPTO REINO UNIDO, IRLANDA Y MALTA. NO SE DEBE USAR EN AQUELLOS PAÍSES DONDE LOS REQUISITOS DE VOLTAJE SEAN DIFERENTES.

A FONTE DE ALIMENTAÇÃO NELE INCLUÍDA APENAS PERMITE A SUA UTILIZAÇÃO NO REINO UNIDO, IRLANDA E MALTA. NÃO A UTILIZE EM PAÍSES COM REQUISITOS DE VOLTAGEM DIFERENTE.

IL BLOCCO ALIMENTATORE INCLUSO È ADATTO A ESSERE USATO IN SVIZZERA E IN TUTTI I PAESI DELLO SPAZIO ECONOMICO EUROPEO, AD ECCEZIONE DI REGNO UNITO, IRLANDA E MALTA. NON USARE QUESTO PRODOTTO IN PAESI NEI QUALI SI FA USO DI CORRENTE ELETTRICA A TENSIONE DIVERSA DA 230 V~ CA.

NOT FOR REPRINT

Patent Information

European Patent Numbers: 437,630; 470,615; 473,390; 473,392; 487,266; 487,267; 487,299; D248,653-1; D567,672-1; D567,680-1.

United Kingdom Patent Numbers: 2,247,107.

German Patent Numbers: 69,109,821; 69,124,077; 69,125,661; 69,125,914; 69,131,172.

Spanish Patent Numbers: 2,079,529.

Other patents pending.

C/TWL-EUB

NINTENDO DSi

Manual de instrucciones de la consola Nintendo DSi

Manual de Operações Nintendo DSi

Manuale di istruzioni della console Nintendo DSi

NOT FOR REPRINT

España:
Nintendo Ibérica, S.A. - S.A.U.
Lanzarote, 11 - Nave 7
28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

Portugal:
Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A. - Sucursal em Portugal
Avenida D. João II 1.12.02 - Edifício Adamastor - Torre B, 1990-077 LISBOA
Tel: (+351) 218943218

Italia:
Nintendo of Europe GmbH
Sede Secondaria Italiana
Palazzo Tiglio
Via Torri Bianche, 6
20059 Vimercate (Milano)
www.nintendo.it

Svizzera:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

Nintendo

PRINTED IN CHINA